Part-4 Challenges（チャレンジ）/ Training（トレーニング）メニュー

このパートでは、チャレンジメニューとトレーニングメニューを説明します。
Challenge（チャレンジ）は、飛行機でゲートを通過するタイムトライアルや、リンボーなどのちょっとしたゲーム感覚で楽しめるメニューです。
Training（トレーニング）は、ヘリのホバリング練習、オートローテーションランディングや、飛行機のホバリング練習をサポートします。

● Challenges メニュー

"Challenges プルダウンメニュー " ・・・

Challenges プルダウンメニュー

メニューバーの **"Challenges"** をクリックすると、図のようにプルダウンメニューが表示されます。

"Select Challenge ..." の下に前回プレイしたチャレンジが表示されます。

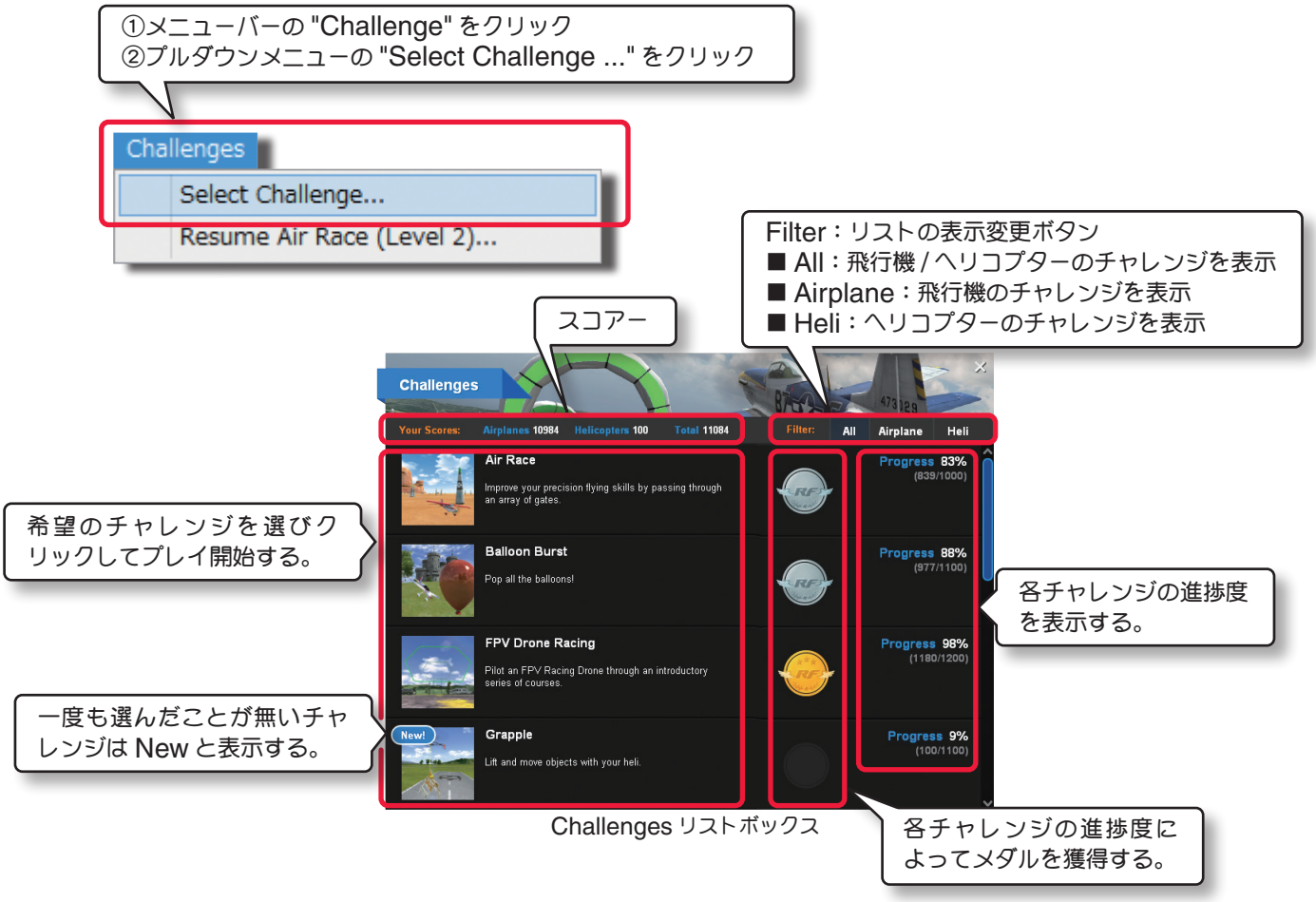
"Select Challenge ..." チャレンジの選択

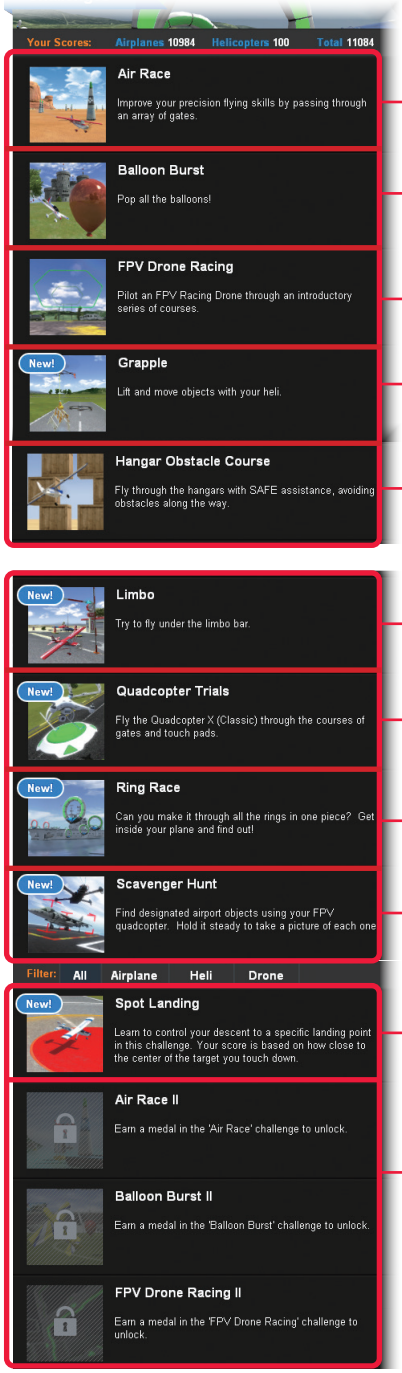
プレイするチャレンジを選択するリスト画面を表示するメニューです。

目次へ

チャレンジの選択 "Select Challenge ..."

メニューバーの **"Challenges"** をクリックして、プルダウンメニューから **"Select Challenge ..."** をクリックすると、**Challenges** リストボックスが表示されます。希望のチャレンジを選びクリックしてプレイします。





● **Air Race---** 飛行機

フィールド内に設置されたゲートを通過するチャレンジです。

● **Balloon Burst---** 飛行機

飛行エリアにある風船にヒットさせるチャレンジです。

● **FPV Drone Racing---** マルチコプター（ドローン）

フィールド内に設置されたゲートを通過するチャレンジです。

● **Grapple---** ヘリコプター

ヘリコプターでアイテムを吊り上げ移動するチャレンジです。

● **Hangar Obstacle Course---** 飛行機

格納庫内に設置された障害物を通過するチャレンジです。

● **Limbo---** 飛行機

２本のポールの間に渡されたバーの下を通過するチャレンジです。

● **Quadcopter Trials---** マルチコプター

マルチコプターで指定されたターゲットを目指すチャレンジです。

● **Ring Race---** 飛行機

エリアにあるリング内を通過するチャレンジです。

● **Scavenger Hunt---** マルチコプター

指定されたターゲットをカメラで捕えるチャレンジです。

● **Spot Landing--** 飛行機

機体を決められた場所に着陸させるチャレンジです。

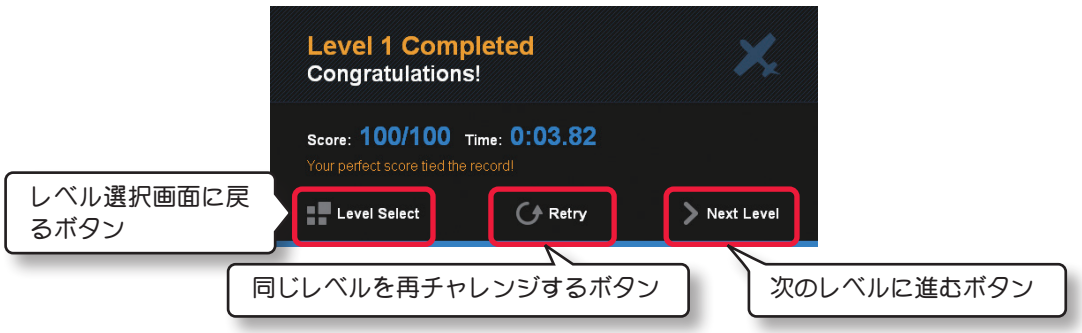
● **Air Race II /Balloon Burst II /Grapple II /Hangar Obstacle Course II /Limbo II /Spot Landing II /Ring Race II**

各チャレンジをクリアすると、難易度が上がったパート **II** の鍵マーク消え、プレイできるようになります。

＊このレベルがプレイできるようになると、自分のベストスコアのゴーストが表示できます。ゴーストの表示の **ON/OFF** は **"Settings..."** の **Challenges** オプション設定できます。表示色の変更は、**WEB** マニュアル **Part-1 Simulation**（シミュレーション）メニューの、ページ **I-24** を参照してください。

どのチャレンジもクリアすると、下の画面が表示されます。

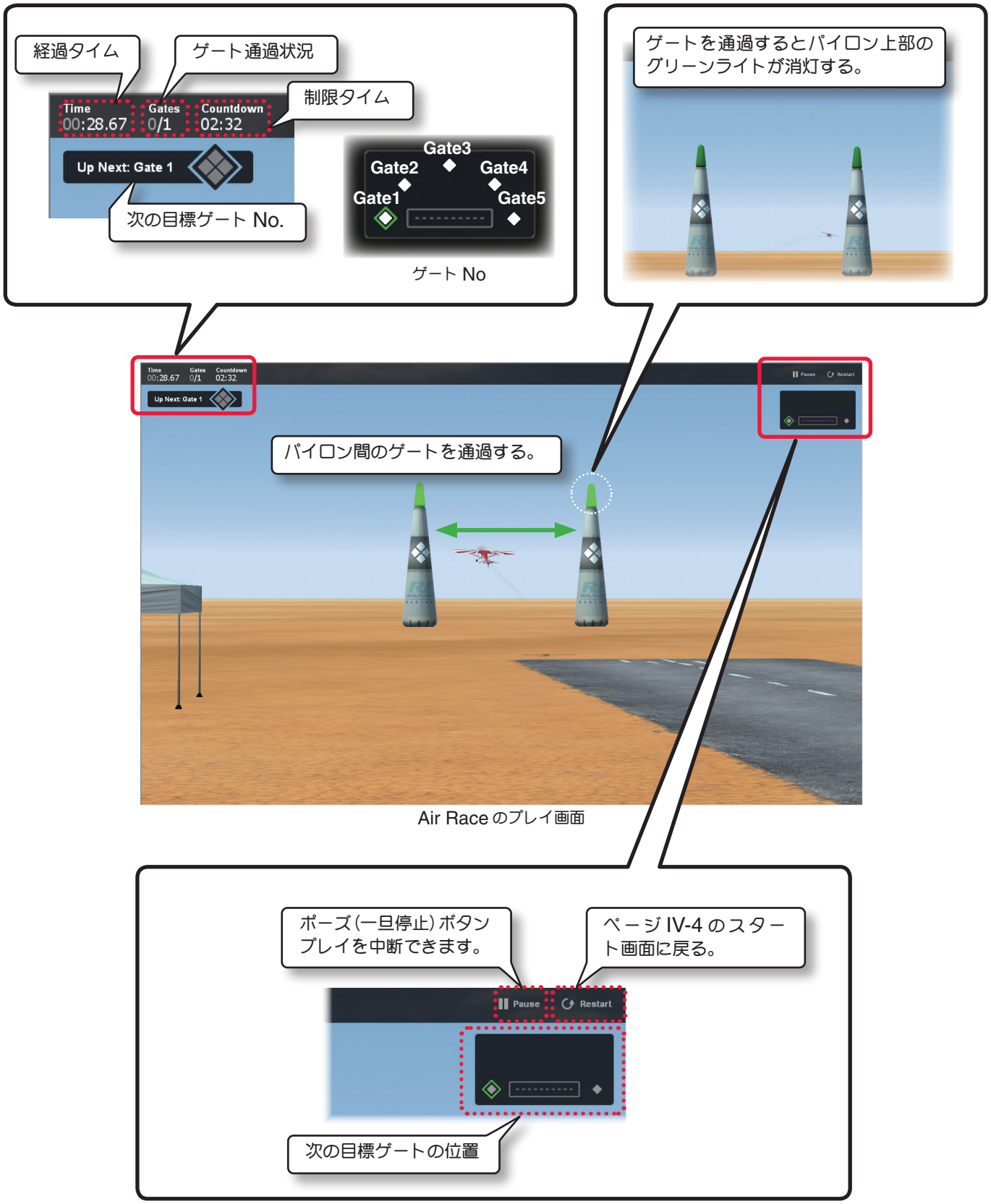
Retry で同じレベルを再挑戦、**Next Level** で次のレベルに進みます。また、**Level Select** でレベル選択画面に戻ります。チャレンジを終了する場合は **Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



目次へ

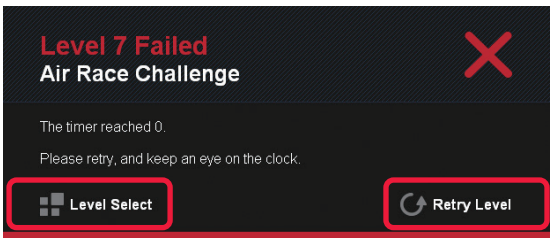
エア・レース "Air Race"

飛行サイト内に設置されたゲートを通過するチャレンジです。**Level1** はゲートが **1** つです。レベルが上がると、ゲートが増えたり、難易度が上がります。ゲートが **2** つ以上になると通過順も指定されます。速くすべてのゲートを通過するほど高得点を獲得できます。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



ゲートを通過できずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。

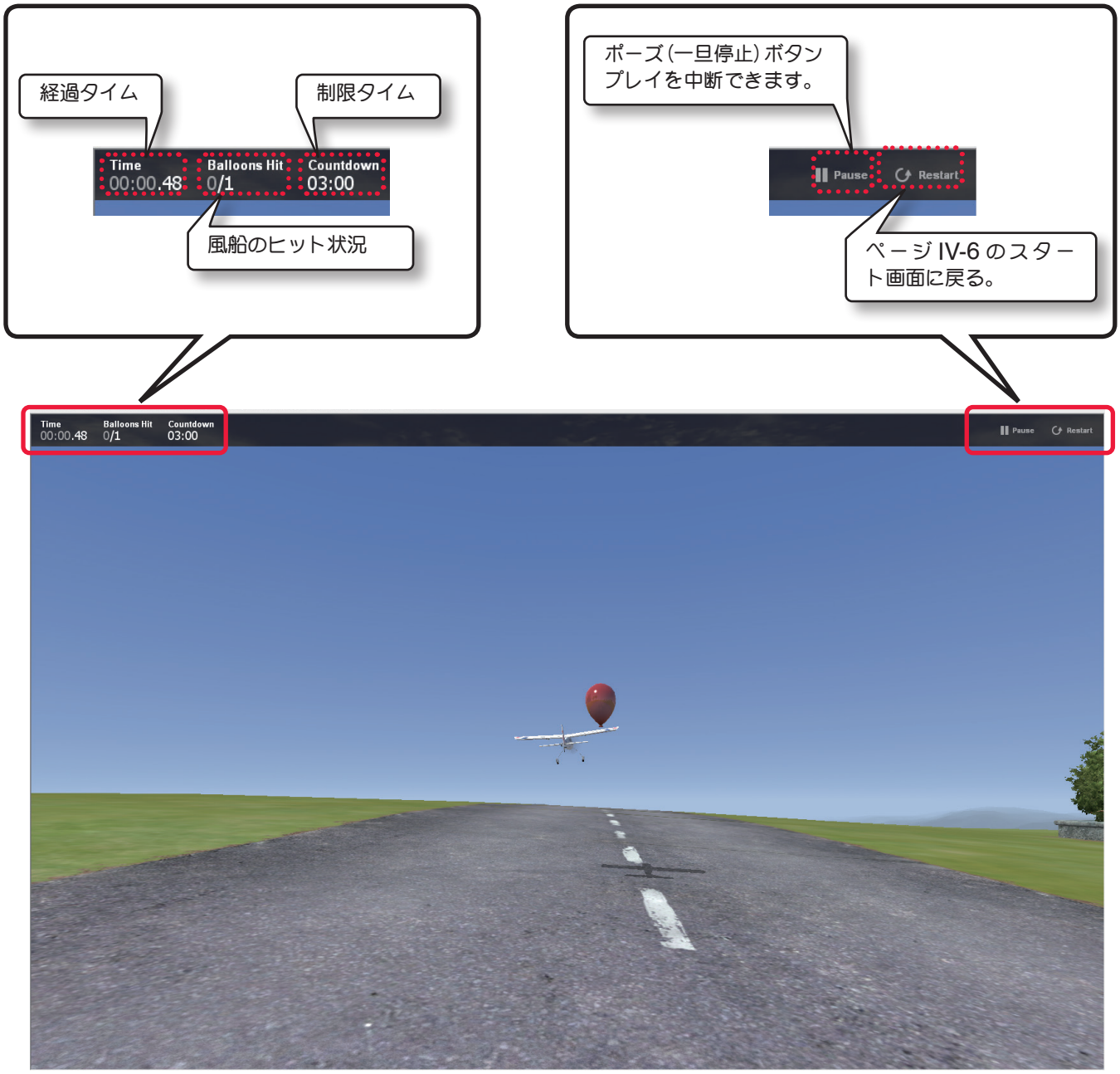
Retry Level でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り閉じるボタンでチャレンジを終了します。



目次へ

バルーン・バースト "Balloon Burst"

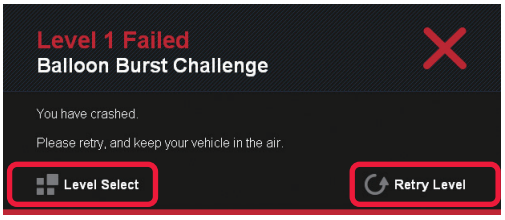
追尾モードで飛行し、フィールドにある風船にすべてヒットさせます。より速くクリアすると高得点を獲得できます。クリアするとより困難なレベルが利用できるようになり、難しい機体でのチャレンジを要求されたり、隠れた風船を探すことになるかもしれません。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



Balloon Burst のプレイ画面

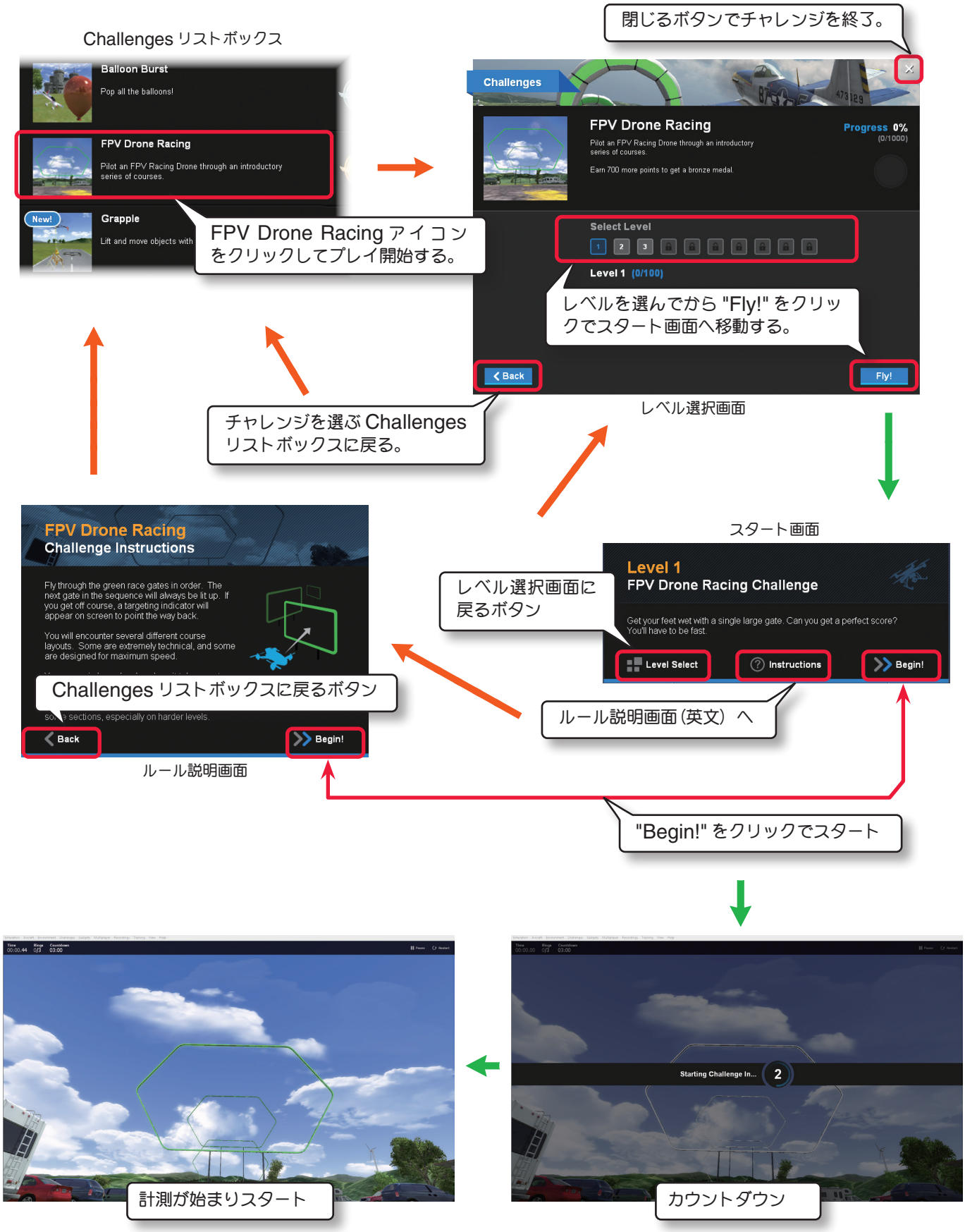
風船をヒットできずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、下の画面が表示されます。

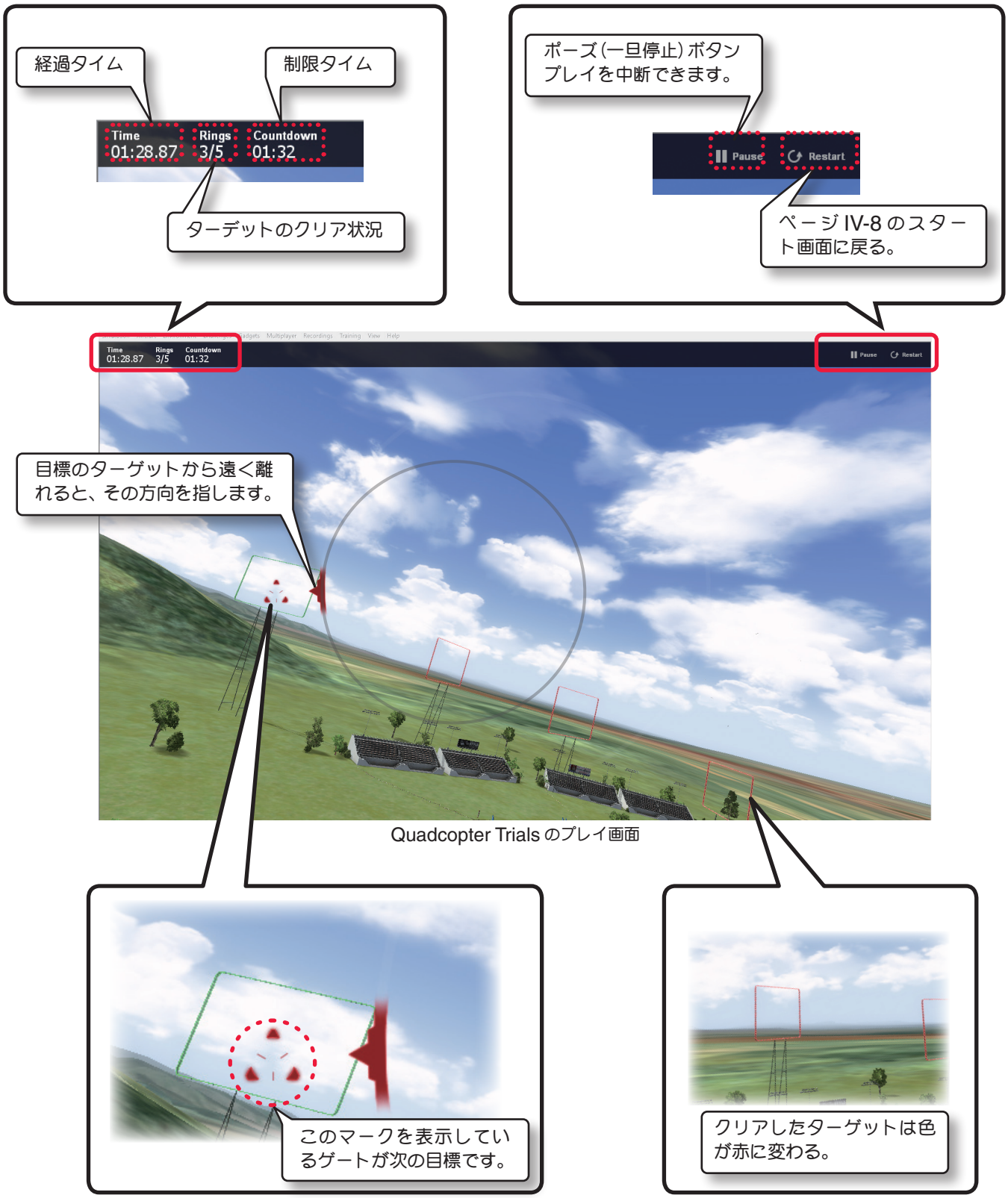
Retry Level でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



FPV ドローン・レーシング "FPV Drone Racing"

飛行サイト内に設置されたゲートを通過するチャレンジです。**Level1** はゲートが **1** つです。レベルが上がると、ゲートが増えたり、難易度が上がります。ゲートが **2** つ以上になると通過順も指定されます。速くすべてのゲートを通過するほど高得点を獲得できます。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）

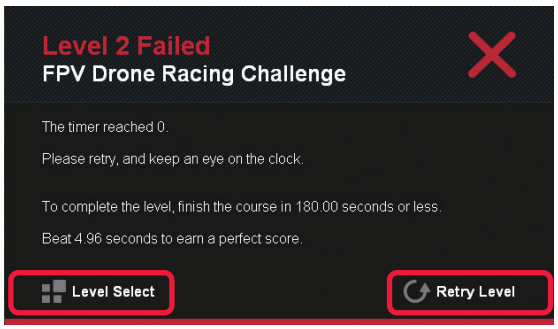




Quadcopter Trials のプレイ画面

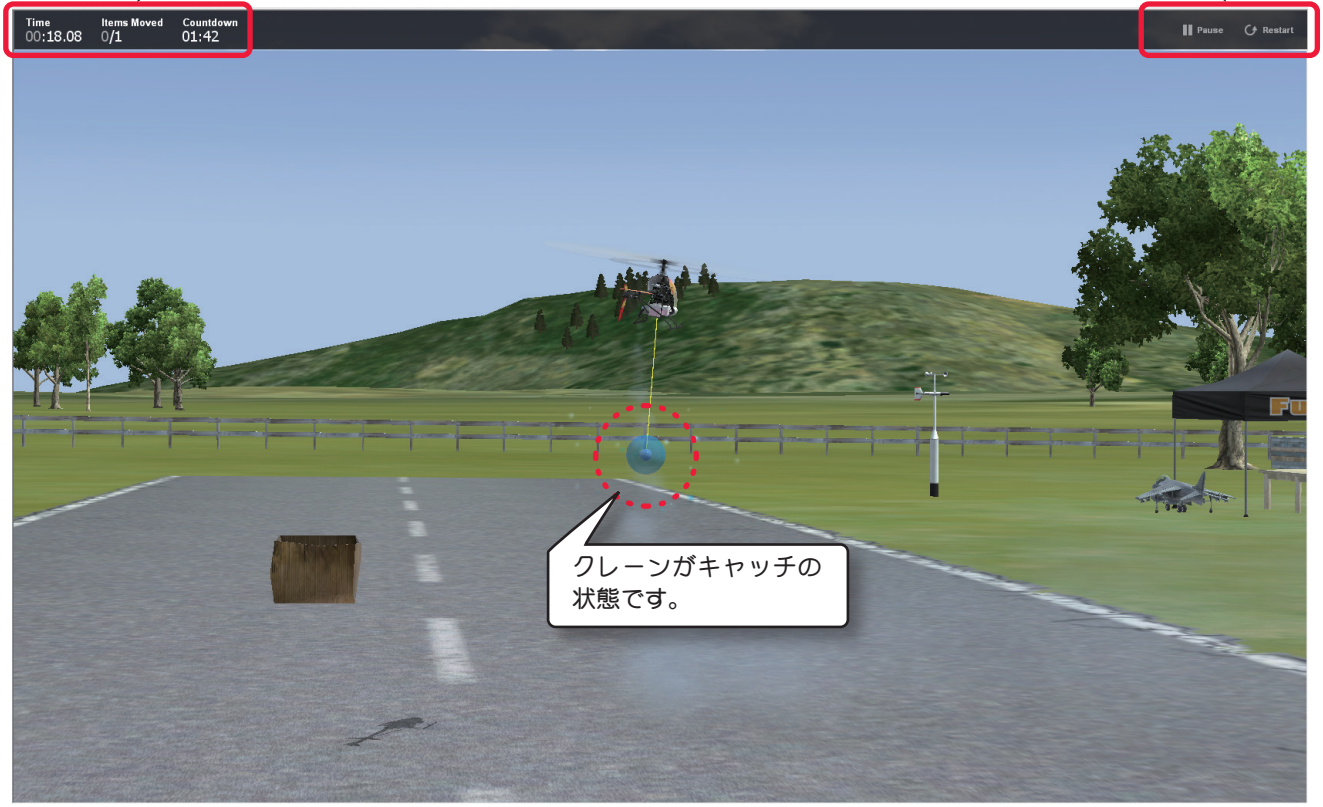
制限時間を超えてタイムオーバーになり、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。

Retry Level でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。

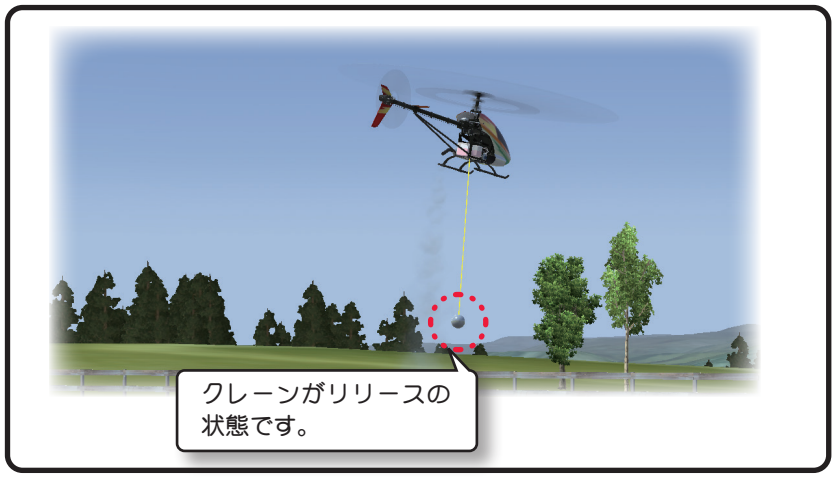


グラップル "Grapple"

ヘリコプターに取り付けたクレーンで、オブジェクトを吊り上げて移動したり、指定されたリング内に入れたりするチャレンジです。クレーンはインターリンク エリート コントローラの **CH5 (DUAL RATE)** スイッチまたは、**RC** 送信機のチャンネル **5** のスイッチでオブジェクトのキャッチ（吊り上げ）とリリース（放す）を切り替えます。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）

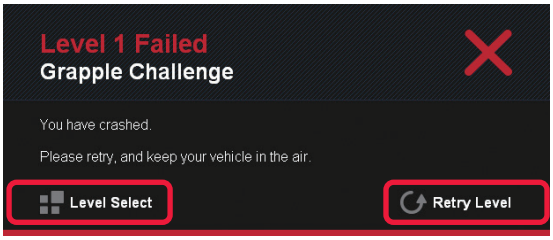


Grapple のプレイ画面



クレーンのキャッチとリリースの切り替えはチャンネル 5 のスイッチです。

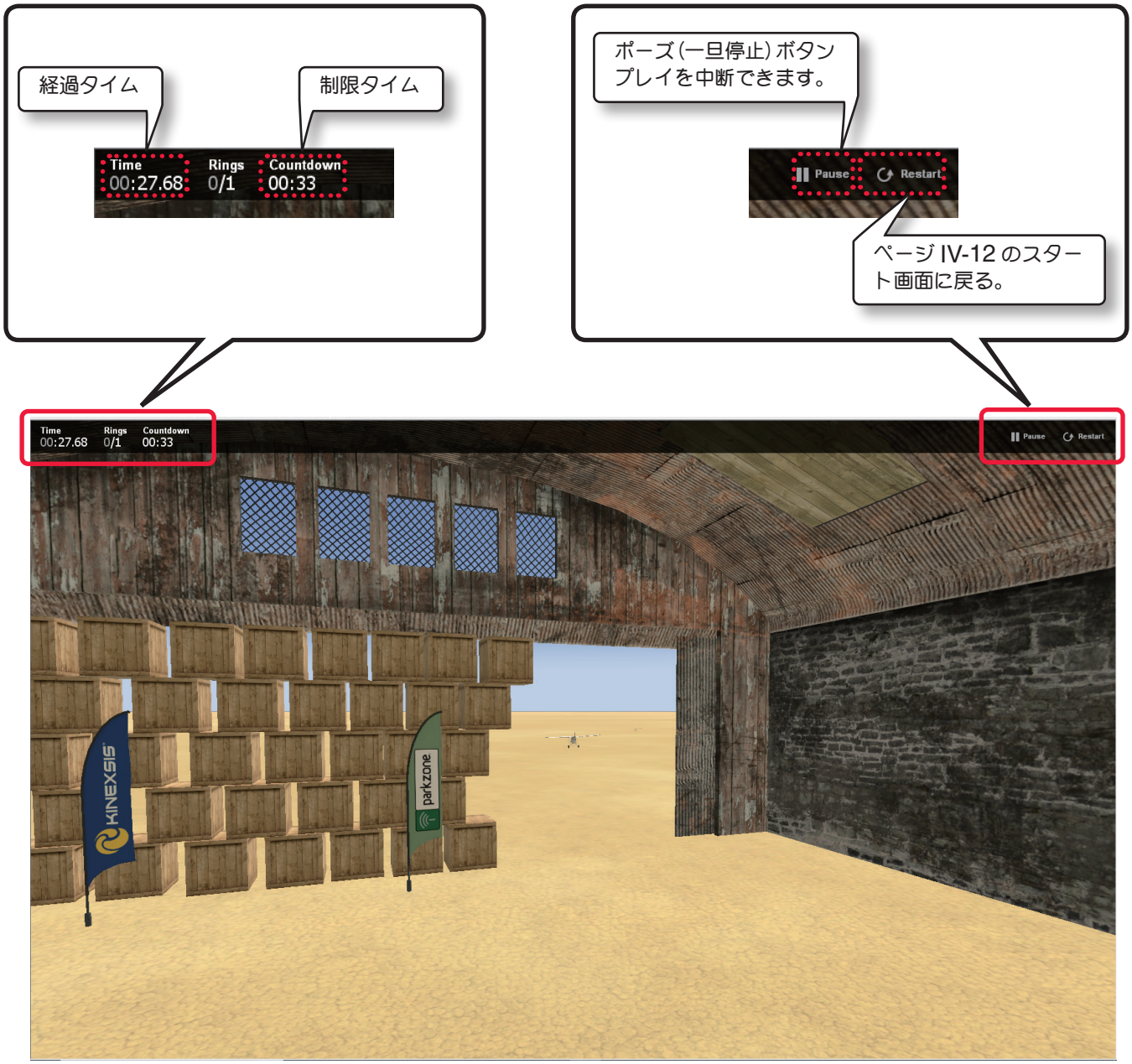
クラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



目次へ

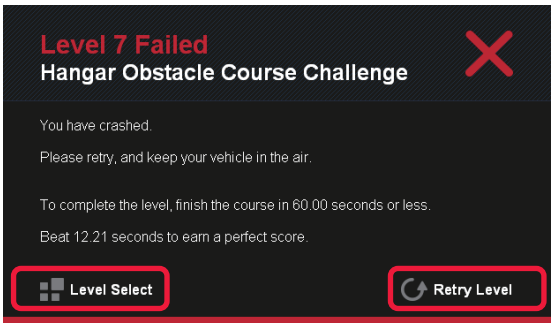
ハンガー・オブスタクル・コース "Hangar Obstacle Course"

格納庫内に設置された障害物を通過するチャレンジです。レベルが上がると、障害物の隙間が狭くなり、難易度が上がります。すべての障害物を、より速く通過するほど高得点を獲得できます。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイできます。すべてクリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルがプレイ可能になります以下の手順で開始します。(**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能)



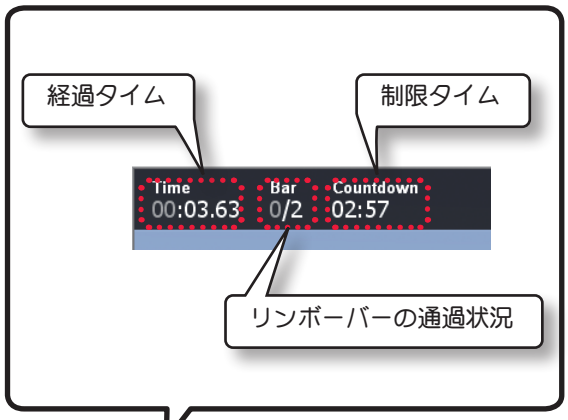
Hangar Obstacle Course のプレイ画面

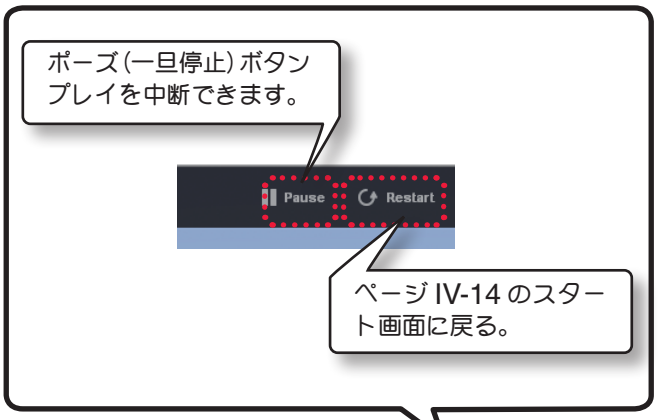
障害物をクリアできずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、下の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。

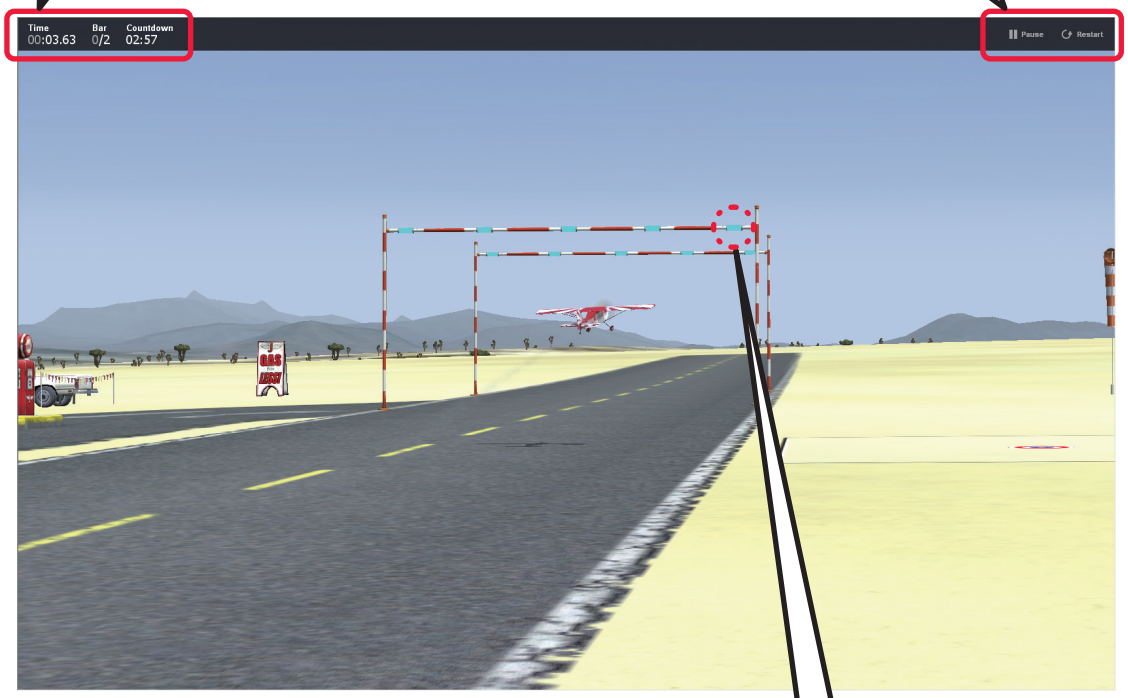


リンボー "Limbo"

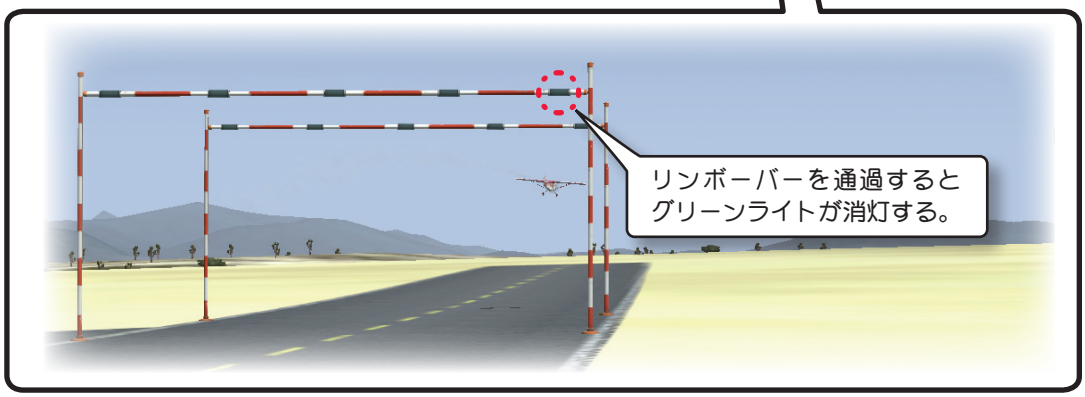
２本の垂直ポールの間に渡されたバーの下を速く通過するチャレンジです。クリアするとより高度なレベルにチャレンジできるようになり、**2** 回通過や、難しい機体や背面飛行でのチャレンジを要求されます。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



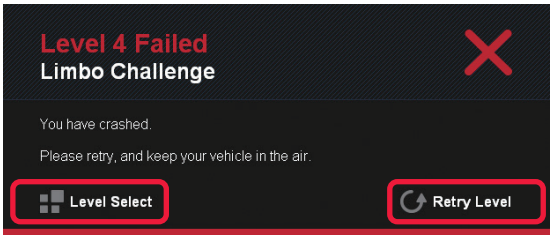




Limbo のプレイ画面

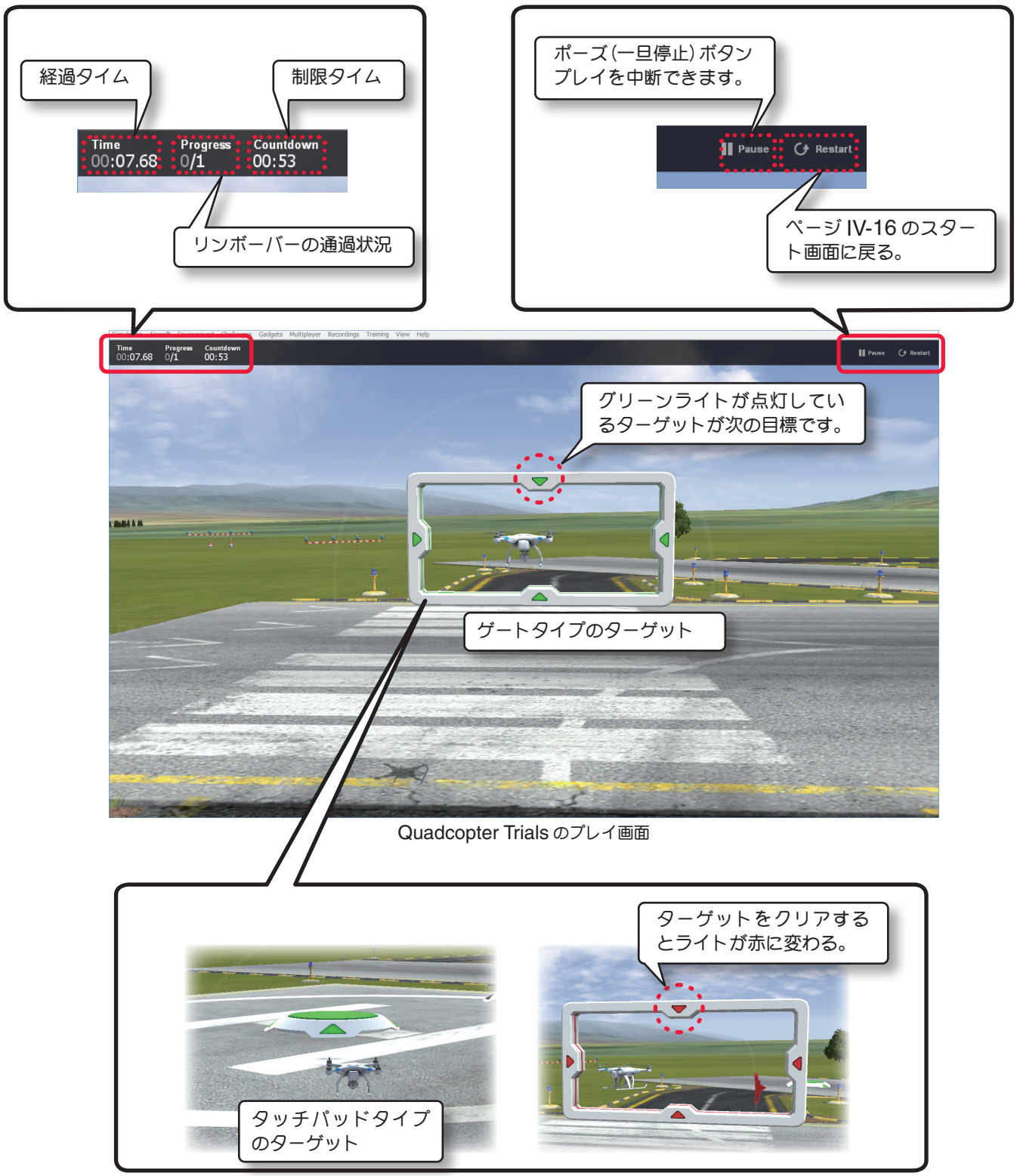


リンボーバーをクリアできずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



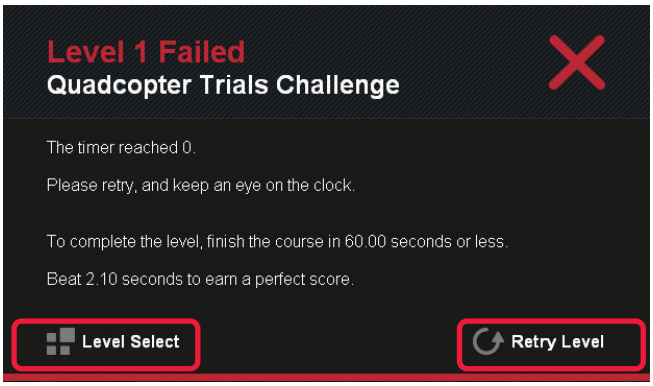
クアッドコプター・トライアルズ "Quadcopter Trials"

フィールド上の指定されたゲートを通過、またはパッドをタッチしてターゲットをすべてクリアします。より速くクリアすると高得点を獲得できます。クリアするとより困難なレベルが利用できるようになり、最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



Quadcopter Trials のプレイ画面

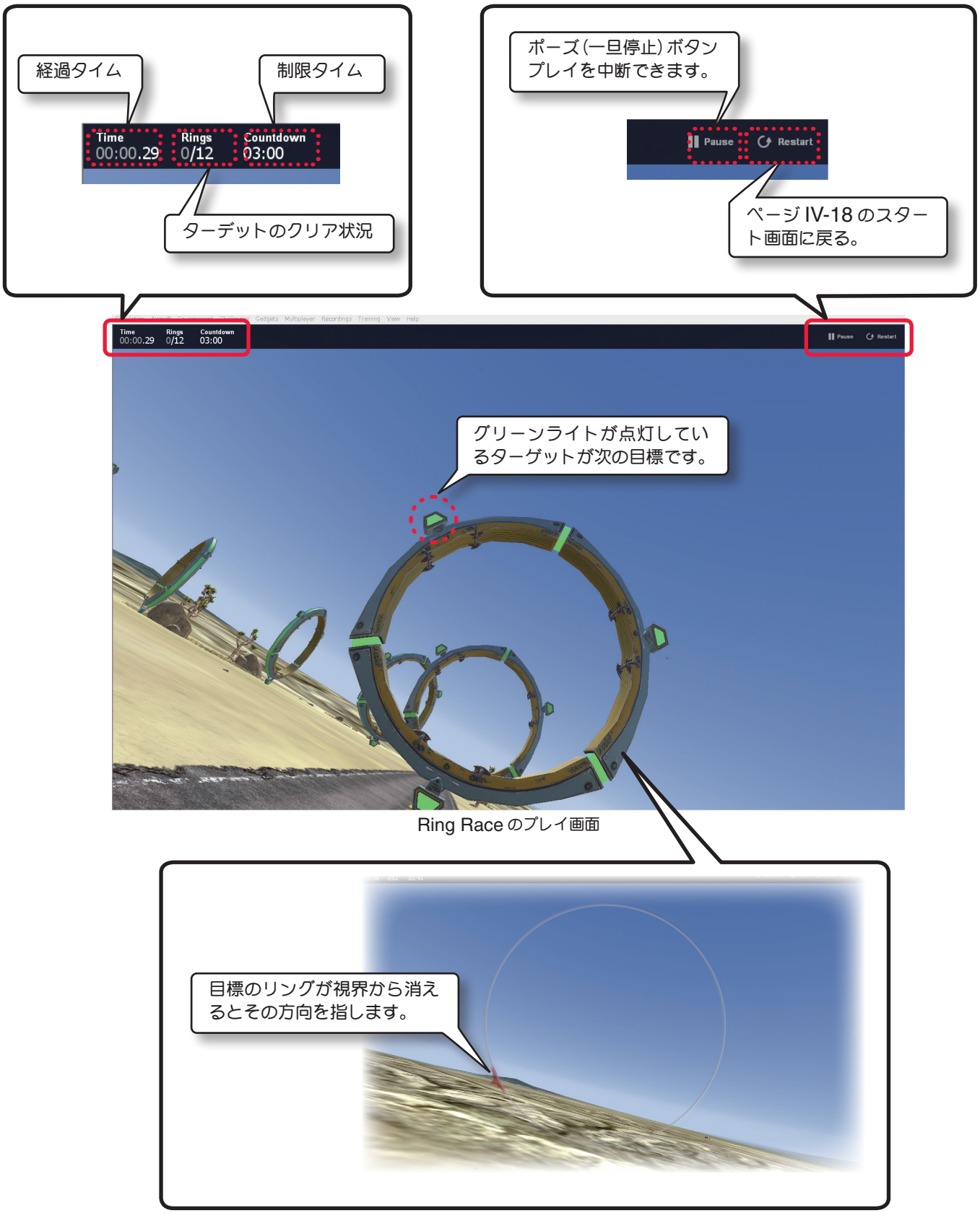
ターゲットをクリアできずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



目次へ

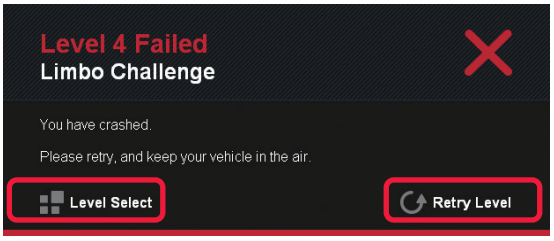
リング・レース "Ring Race"

コクピットモードのカメラタイプで飛行し、フィールドにあるリングをすべて通過します。より速くクリアすると高得点を獲得できます。クリアするとより高度なレベルが利用できるようになり、より小さなリングに挑戦します。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



Ring Race のプレイ画面

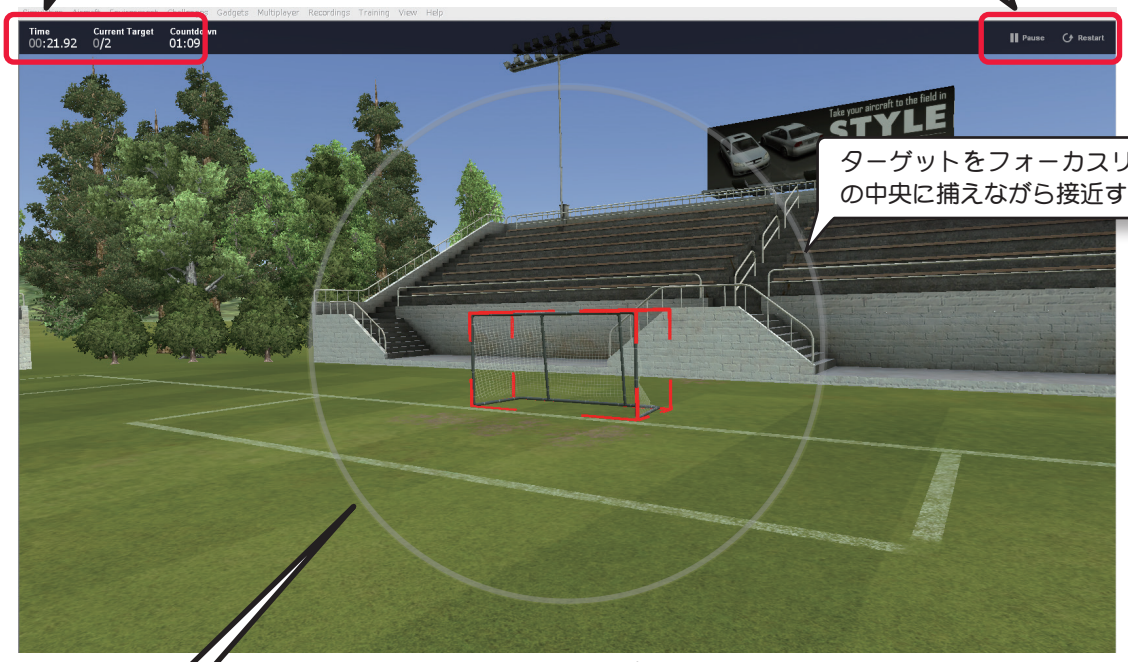
リングを通過できずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



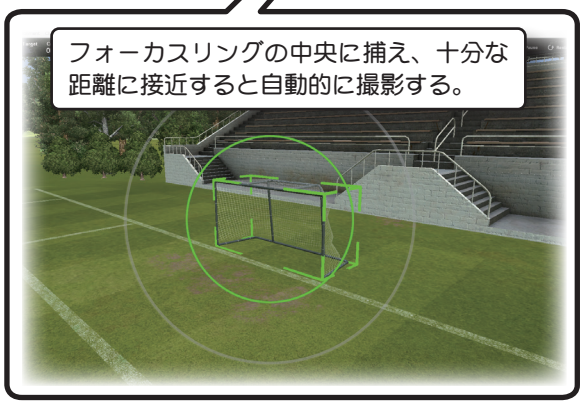
目次へ

スカベンジャー・ハント "Scavenger Hunt"

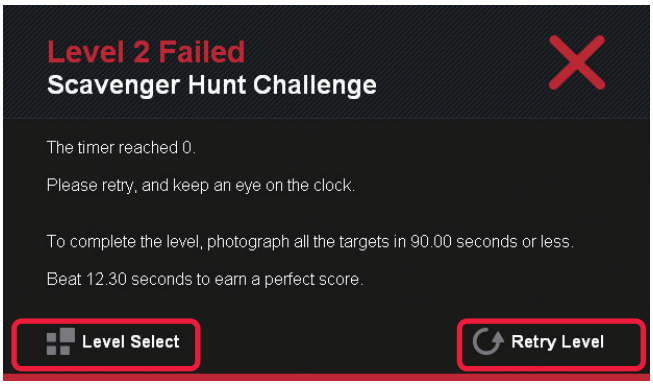
マルチコプターの空撮カメラの視点で飛行し、フィールドにある指定されたターゲットに接近して撮影します。より速くクリアすると高得点を獲得できます。クリアするとより難易度の高い条件に挑戦します。最初は **Level1 ～ 3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



Scavenger Hunt のプレイ画面

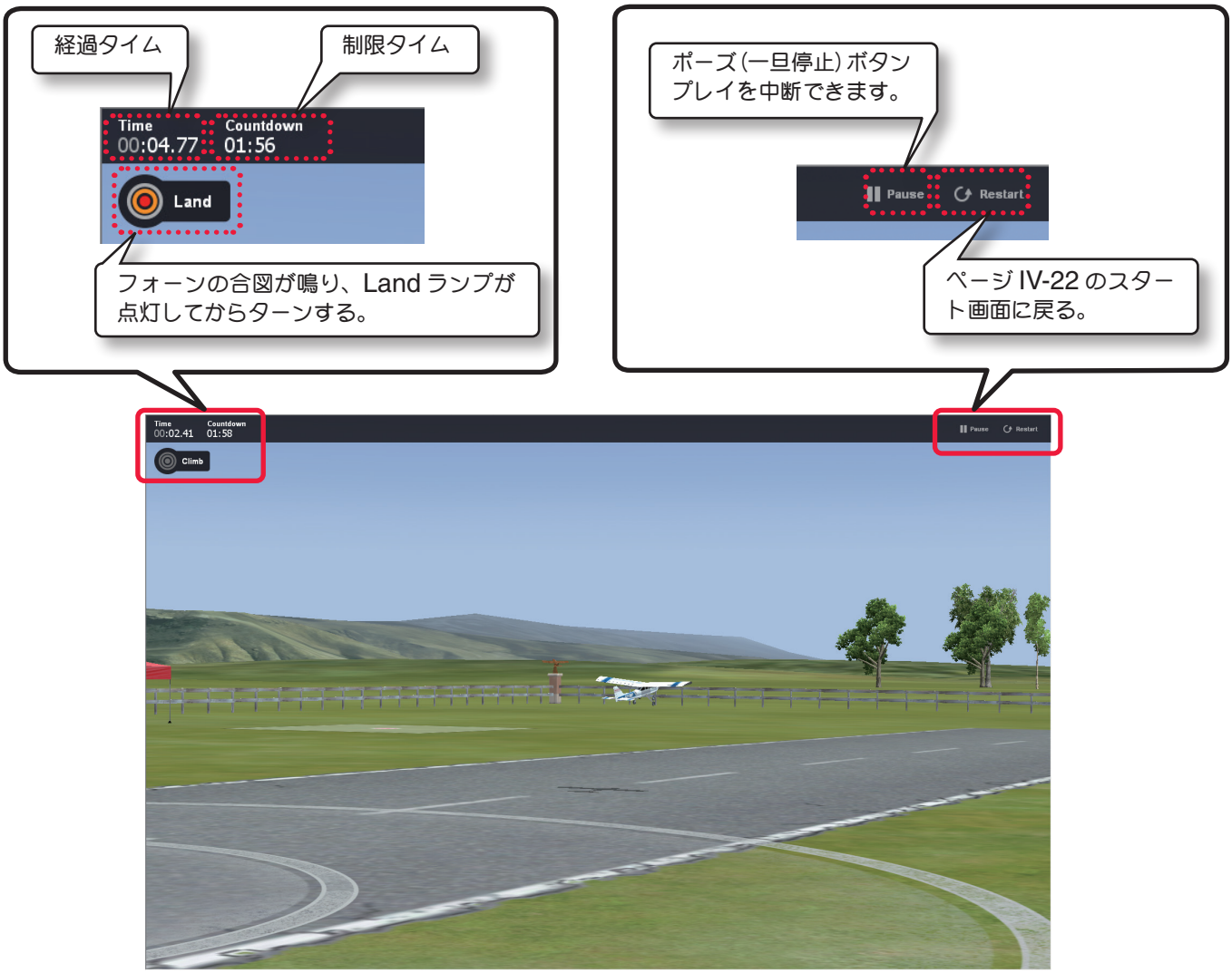


ターゲットを撮影できずにクラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



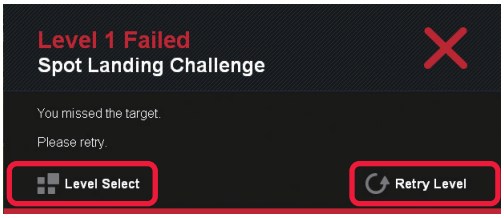
スポット・ランディング "Spot Landing"

このチャレンジは機体を決められた場所に着陸させる定点着陸です。クリアするとより困難なレベルになります。離陸後エンジンが止まりトライは **1** 回しかできなくまります。最初は **Level1** ～ **3** が自由にプレイでき、クリアするとプレイできるレベルが増え、鍵マークのレベルもプレイ可能になります。以下の手順で開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）



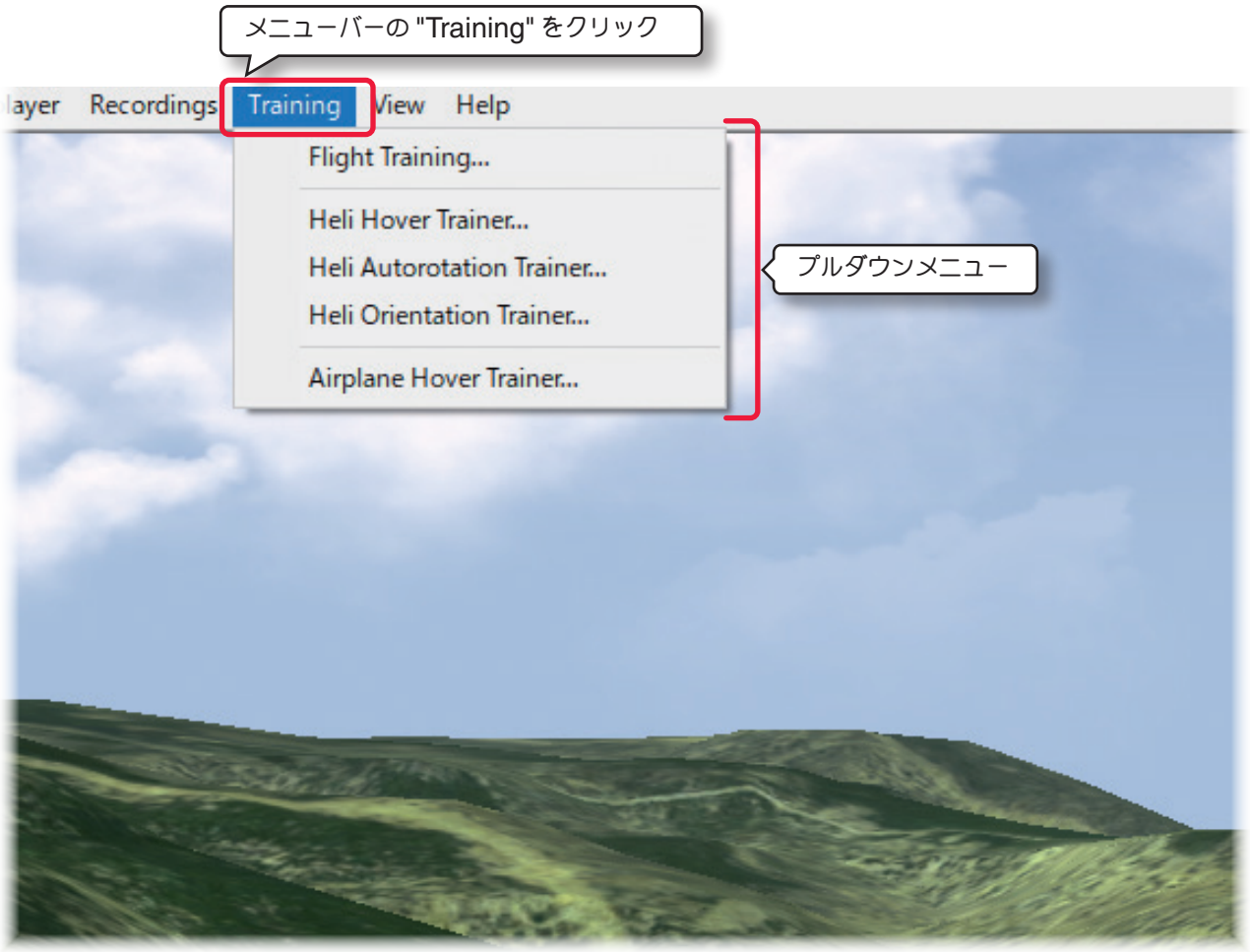
Spot Landing のプレイ画面

クラッシュしたり、制限時間を超えてタイムオーバーになるなど、チャレンジがクリアできない場合に、右の画面が表示されます。**Retry Level** でスタート画面に戻り再挑戦するか、**Level Select** でレベル選択画面に戻り、閉じるボタンでチャレンジを終了します。



Training プルダウンメニュー

メニューバーの **"Training"** をクリックすると、図のようにプルダウンメニューが表示されます。



"Flight Training..." フライト・トレーニング

インストラクターによるレッスン動画再生（模範飛行）

"Heli Hover Trainer..." ヘリ・ホバリング・トレーナー

ヘリコプターのホバリングを練習するメニューです。

"Heli Autorotation Trainer..." ヘリ・オートローテーション・トレーナー

ヘリコプターのオートローテーション・ランディングを練習するメニューです。

"Heli Orientation Trainer..." ヘリ・オリエンテーション・トレーナー

ヘリコプターのホバリングをオリエンテーション方式で練習するメニューです。

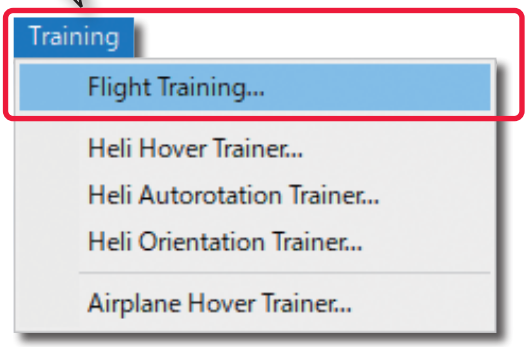
"Airplane Hover Trainer..." 飛行機・ホバリング・トレーナー

飛行機の垂直姿勢を練習するメニューです。

フライト・トレーニング "Flight Training..."

カリキュラム毎にインストラクターによる模範飛行を観ることができ、練習できます。再生中は英語のガイダンスが流れます。

①メニューバーの "Training" をクリック
②プルダウンメニューの "Flight Training" をクリック

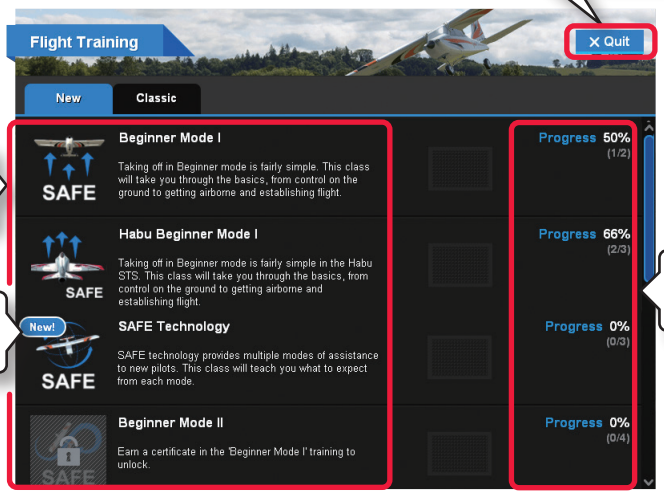


メニューバーの **"Training"** をクリックして、プルダウンメニューから **"Flight Training..."** をクリックすると、**Flight Training** リストボックスが表示されます。希望のトレーニングを選び模範飛行を再生します。

閉じるボタンでトレーニングを終了。

希望のトレーニングを選びクリックして再生を開始する。

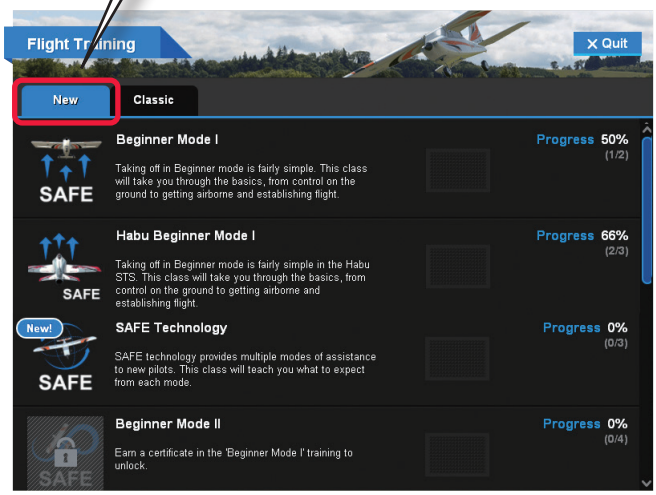
一度も選んだことが無いトレーニングは New と表示する。

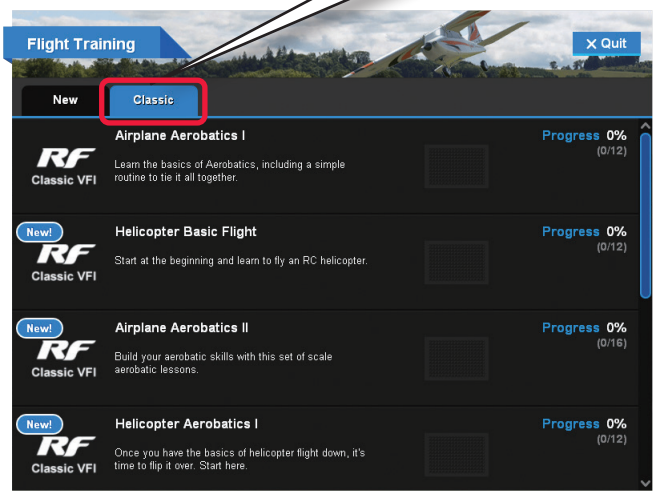


各トレーニングの進捗度を表示する。

Flight Training リストボックス

New / Classic タブ
■ New：RF9.5 で新しく追加したインストラクターの模範飛行
■ Classic：RF7.5 以前のバージョンに収録していた Virtual Flight Instruction の模範飛行の一部

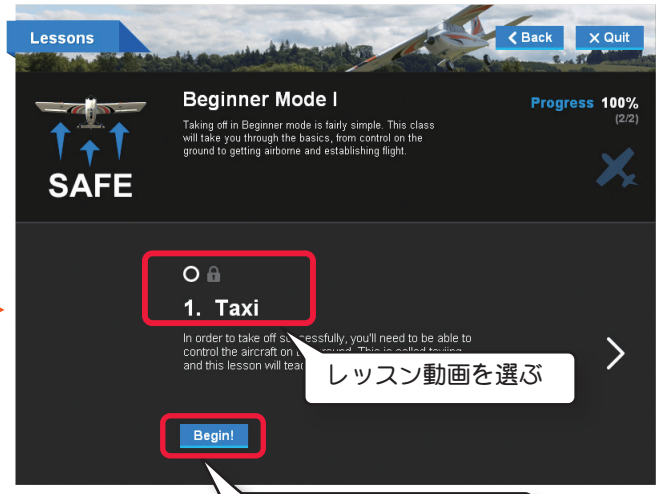




以下の手順でレッスン動画の再生を開始します。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、緑矢印の移動はコントローラのリセットボタンでも可能）

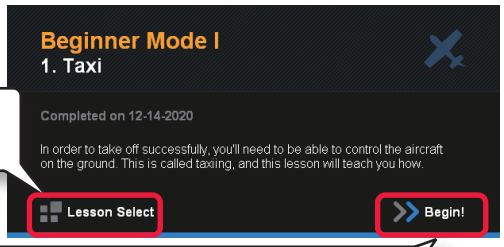
Flight Training リストボックス

レッスン選択画面



"Bigin!" をクリックでスタート画面へ。

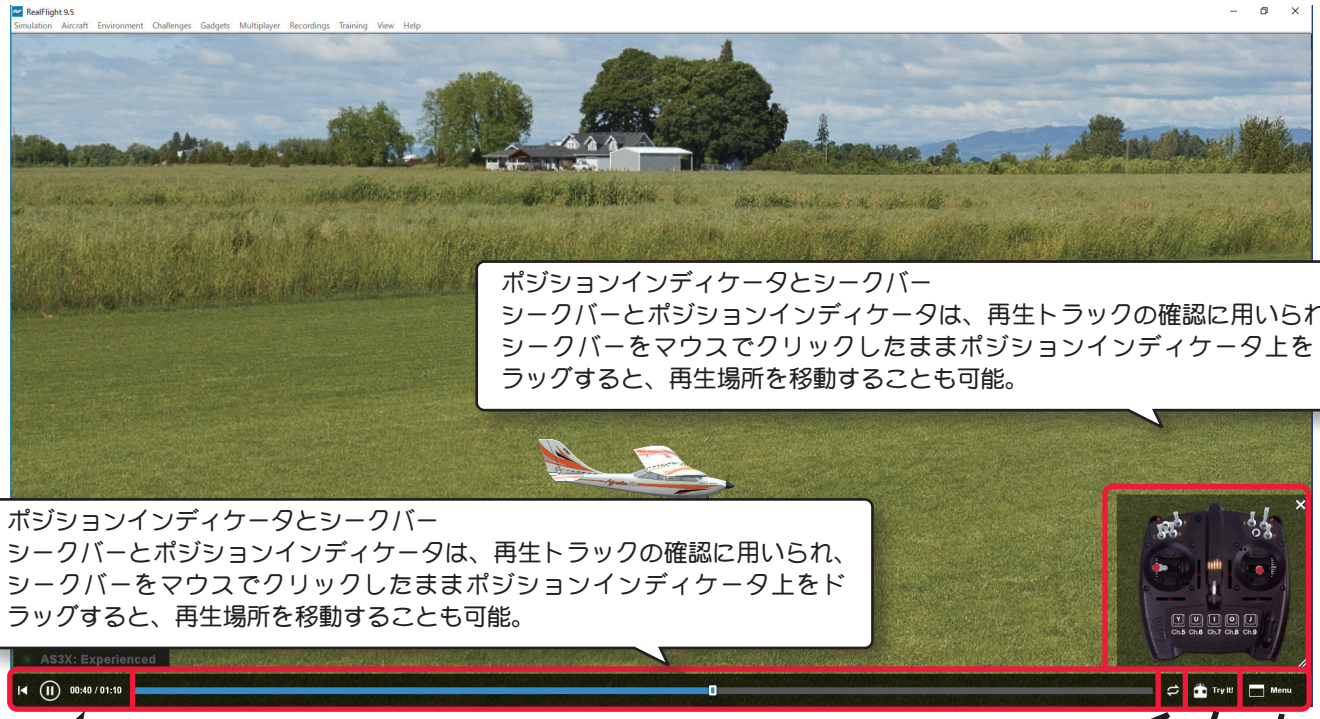
スタート画面



レッスン選択画面に戻るボタン

"Begin!" をクリックで再生スタート

レッスン動画再生画面

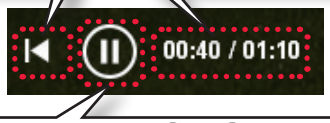


ポジションインディケータとシークバー
シークバーとポジションインディケータは、再生トラックの確認に用いられ、シークバーをマウスでクリックしたままポジションインディケータ上をドラッグすると、再生場所を移動することも可能。

ポジションインディケータとシークバー
シークバーとポジションインディケータは、再生トラックの確認に用いられ、シークバーをマウスでクリックしたままポジションインディケータ上をドラッグすると、再生場所を移動することも可能。

頭出しボタン

経過タイム／動画再生時間



再生 / ポーズボタン

再生中は、ポーズボタンを表示し、このボタンを押すと一時停止して、再生ボタン表示になり、押すと再生を開始する。

ループ・プレイボタン

エンドレス再生状態
1 回再生状態
このボタンを押すごとに切り替わる。

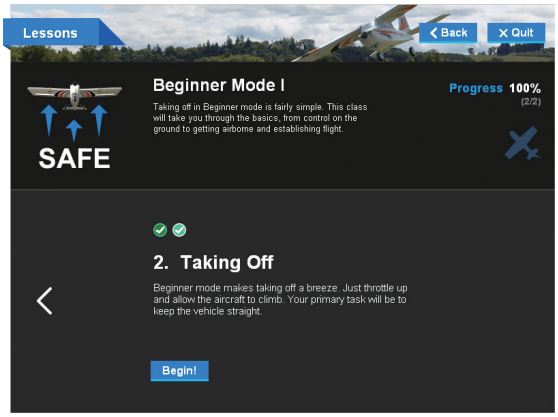
トライ・プレイボタン

一度最後まで再生した模範飛行は、同じロケーションで自分で体験できます。

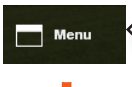
Try It! 初めて再生する模範飛行のため、Try it! がグレー表示で実行できない状態。

Try It! 一度最後まで再生した模範飛行で、このボタンをクリックすると体験できる状態。

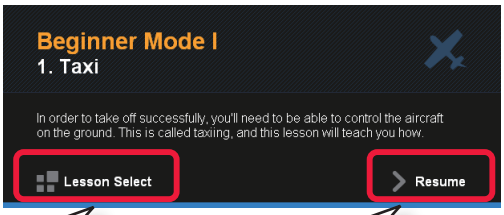
Watch 現在体験中のので、このボタンをクリックすると同時に模範飛行を再生できる状態。



レッスン選択画面



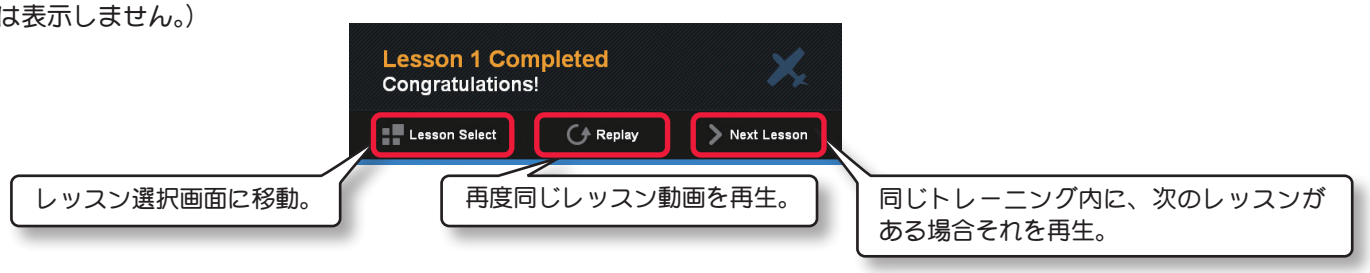
"Menu" をクリックでスタート画面へ。



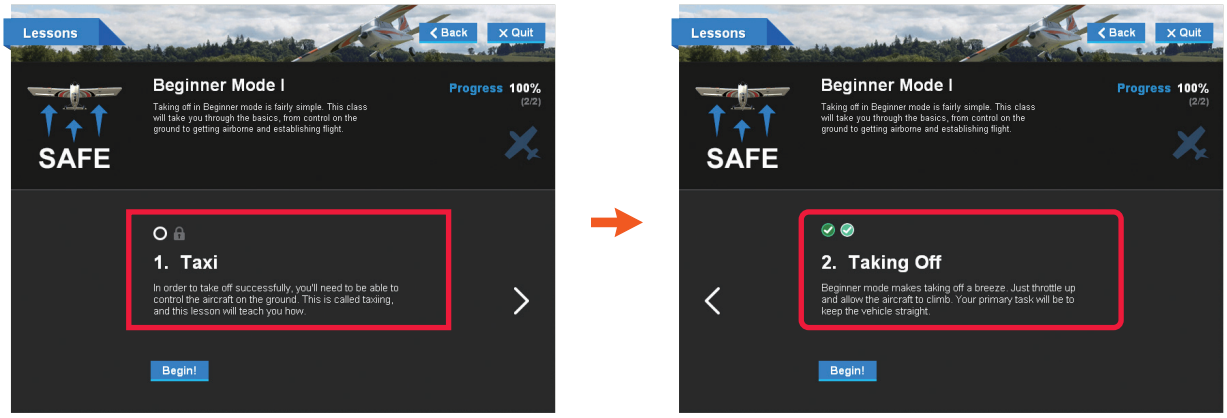
[Lesson Select] をクリックで、レッスン選択画へ。

[Resume] をクリックで、再生状態に戻る。

初めてのレッスン動画の再生が終了すると、下図の **Conpleted** の画面を表示します。（エンドレス再生状態の場合は表示しません。）

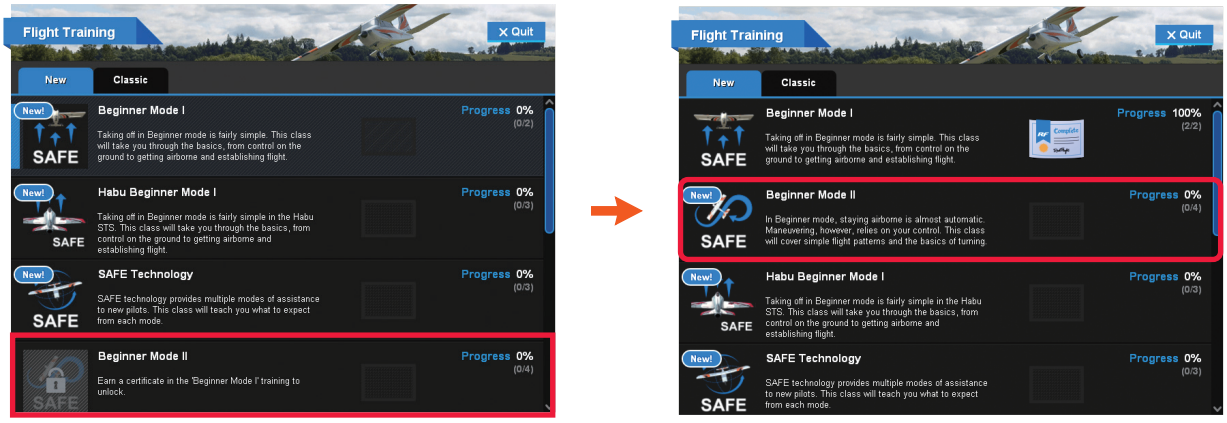


トレーニング内レッスン動画を最後まで再生を完了すると、次のレッスン動画の鍵マークが消え、再生できるレッスン動画が増えていきます。



トレーニング内の最後のレッスン動画の再生が終了すると、下図のトレーニング内のレッスン動画のロックが解除されたことを通知する画面が表示されます。

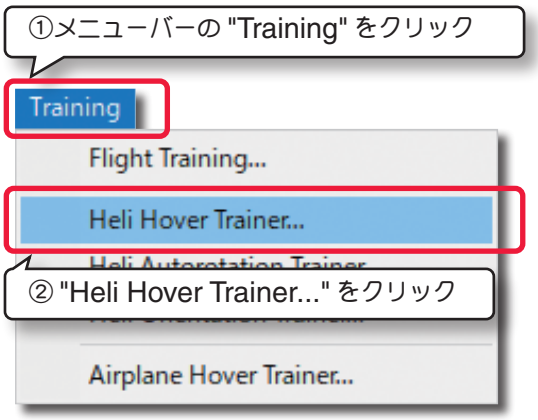
トレーニング内のレッスン動画の鍵マークがすべて消えると、上位レベルのトレーニングも鍵マークが消えて再生リストに追加されます。

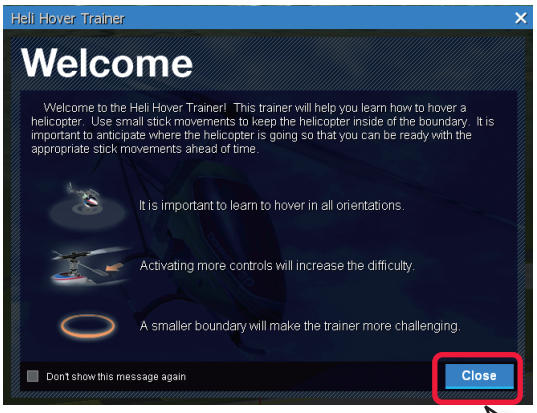


目次へ

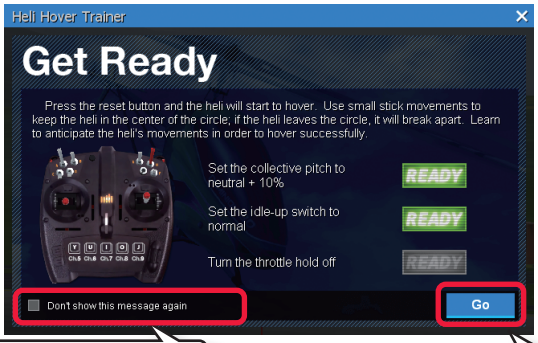
ヘリ・ホバリング・トレーナー "Heli Hover Trainer..."

メニューバーの **"Training"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Heli Hover Trainer"** をクリックすると、トレーニングが開始されます。





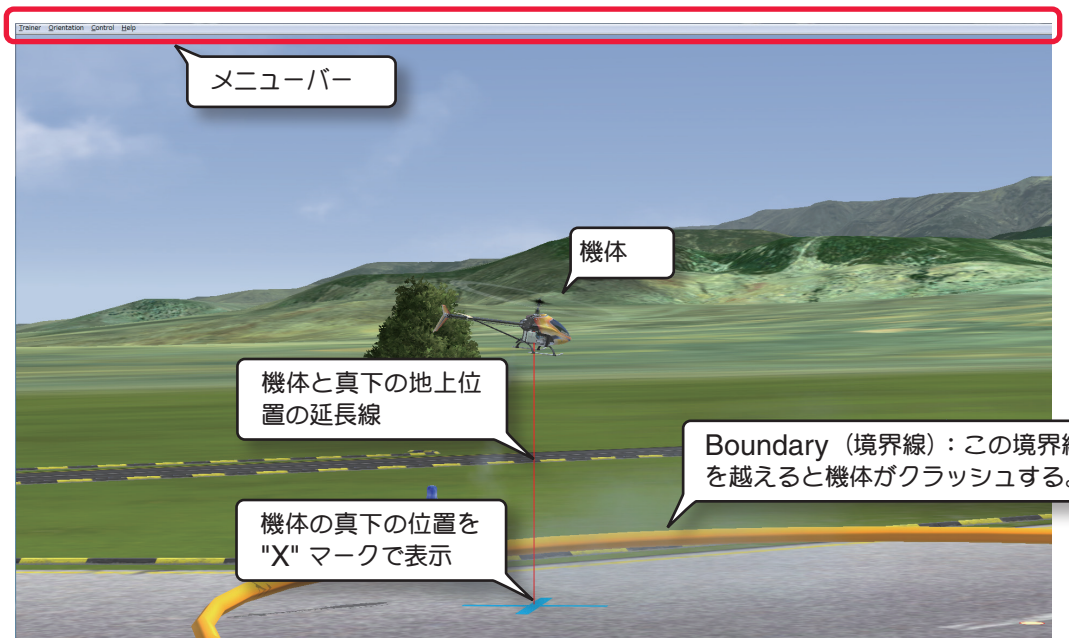
③ **[Close]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す



G3/3.5用の USB InterLink と G4/G5/RF6/RF7/RF8 用 の InterLink ELITE を使用する場合は、リセットボタンでキーボードの『スペース』キーと同じ操作ができます。

"Don't show this message again" のチェックボックスにチェックを付けると、次回からメッセージ画面は表示されません。

④ **[Go]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す。

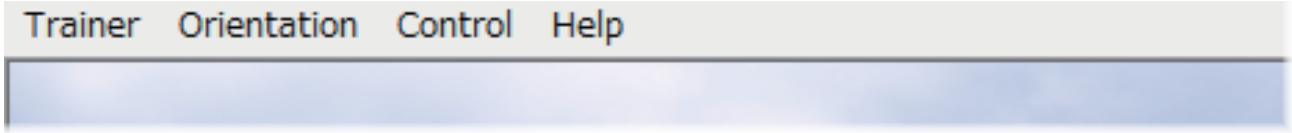


Heli Hover Trainer を実行中の画面

"Trainer" /"Orientation"/"Control" /"Help" メニュー

ヘリ・ホバリング・トレーナー **"Heli Hover Trainer"** の実行中は、画面上部のメニューバーが **"Trainer"/ "Orientation" / "Control" / "Help"** の **4** つのメニューに表示が替わります。

ページ **IV-28** の **welcome** と、**get ready** のメッセージ画面を表示させない設定から、再度表示させる設定にする場合、**"Help"** メニューの **"Show Training Dialogs"** をクリックします。



"Reset Aircraft " リスタート

リスタートするメニューです。キーボードの『**スペース**』キーでもリスタートが可能です。(**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、リセットボタンでリスタートできます。

"Trainer" をクリックしてプルダウンメニューに表示された **"Reset Aircraft Space Bar"** をクリックします。

"Boundary" 境界線の設定

離陸滑走時に蛇行しないで直進する練習をするために、滑走路上で機体が左右に移動できる範囲を制限できます。機体が地面から浮き始めても滑走路上を過ぎるまで、この境界線は機体の動きに制限を与えます。メニューバーの **"Trainer"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Boundary"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから境界線の幅を設定します。

"None"

境界線が無く移動範囲は無制限です。最初はこの設定から始めると良いでしょう。

"Small"

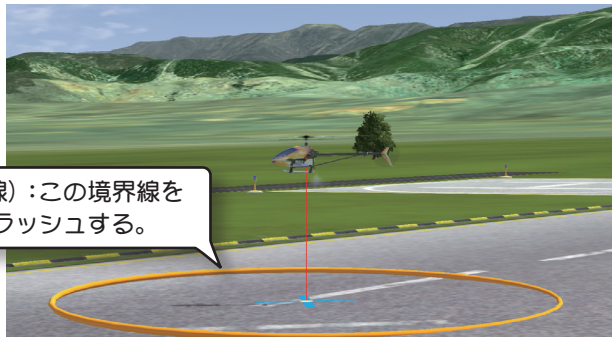
境界線の幅が一番狭い設定です。

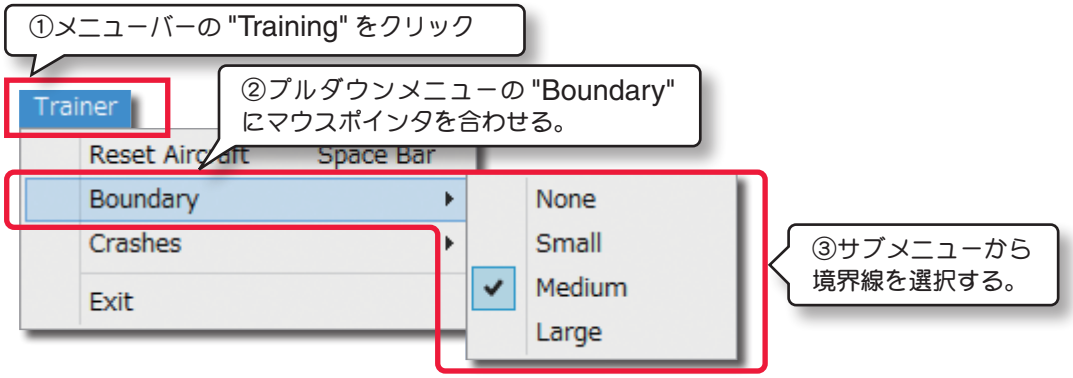
"Medium"

境界線の幅が中間の設定です。

"Large"

境界線の幅が一番広い設定です。



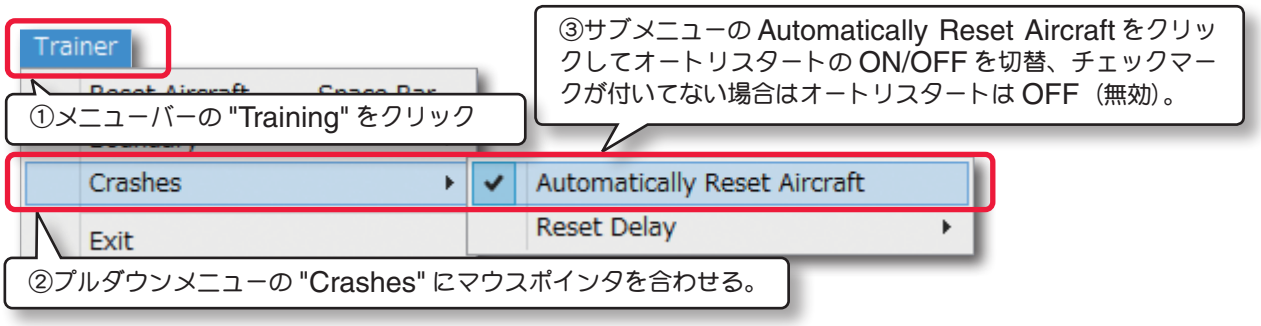


"Crashes" リスタートの設定

機体がクラッシュしたあとの、オートリスタートに関する設定をするメニューです。メニューバーの **[Trainer]** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Crashes"** マウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから以下の設定ができます。

"Automatically Reset Aircraft" オートリスタートの ON/OFF

機体がクラッシュしたあとのオートリスタートの **ON/OFF**（有効 / 無効）の設定ができます。



"Reset Delay" クラッシュからオートリスタートまでの時間設定

オートリスタートが **ON**（有効）の時、クラッシュからリスタートまでの時間を設定できます。

"None"

クラッシュすると即座にリスタートする設定

"Short"

クラッシュからリスタートの時間が一番短い設定

"Medium"

クラッシュからリスタートの時間が **"Short"** と **"Long"** の中間の設定

"Long"

クラッシュからリスタートの時間が一番長い設定

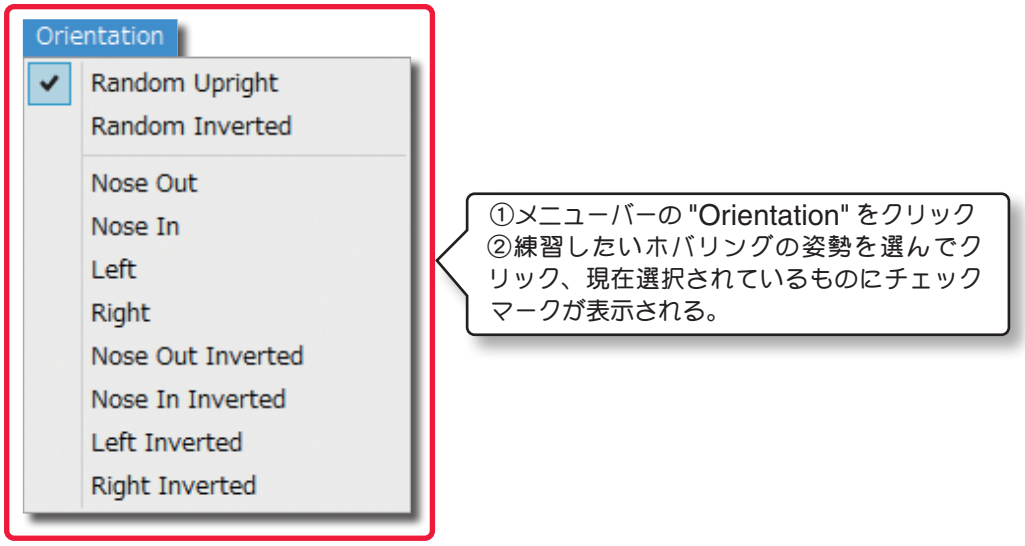
"Exit" ヘリ・ホバリング・トレーナーの終了

トレーニングを終了するには、メニューバーの **"Trainer"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Exit"** をクリックします。

"Orientation" 練習するホバリングの機体姿勢を選択

正面、背面、ノーズイン、ノーズアウトなど練習したい機体の姿勢を選びます。

メニューバーの **"Orientation"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された 機体の姿勢をクリックして選びます。



"Random Upright" ランダム・アップライト

練習を開始する毎にホバリングの姿勢が正面の姿勢でノーズイン、ノーズアウト、横とランダムにスタートします。

"Random Inverted" ランダム・インバーテッド

練習を開始する毎にホバリングの姿勢が背面の姿勢でノーズイン、ノーズアウト、横とランダムにスタートします。

"Nose Out" ノーズアウト

正面の姿勢でノーズアウト（機体のテール側が操縦者の向き）で練習するメニューです。最初はこの設定から始めると良いでしょう。

"Nose In" ノーズイン

正面の姿勢でノーズイン（機体の機首側が操縦者の向き）で練習するメニューです。

"Left" レフト

正面の姿勢で機体の機首側が左向きの横ホバリングを練習するメニューです。

"Right" ライト

正面の姿勢で機体の機首側が右向きの横ホバリングを練習するメニューです。

"Nose Out Inverted" ノーズアウト・インバーテッド

背面の姿勢でノーズアウト（機体のテール側が操縦者の向き）で練習するメニューです。

"Nose In Inverted" ノーズイン・インバーテッド

背面の姿勢でノーズイン（機体の機首側が操縦者の向き）で練習するメニューです。

"Left Inverted" レフト・インバーテッド

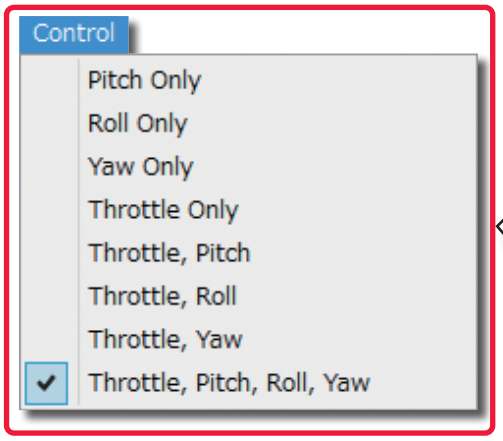
背面の姿勢で機体の機首側が左向きの横ホバリングを練習するメニューです。

"Right Inverted" ライト・インバーテッド

背面の姿勢で機体の機首側が右向きの横ホバリングを練習するメニューです。

"Control" 練習するコントローラのスティックを選択

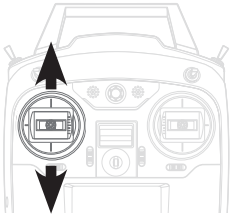
練習したいコントローラのスティックを選びます。メニューバーの **"Control"** をクリックして、プルダウンメニューに表示されたオプションをクリックして選びます。



①メニューバーの "Control" をクリック
②練習したいコントローラのスティックを選んでクリック、現在選択されているものにチェックマークが表示される。

"Pitch Only" ピッチオンリー

ピッチ（エレベーター）スティックのみの練習です。



ピッチ（エレベーター）

"Roll Only" ロールオンリー

ロール（エルロン）スティックのみの練習です。

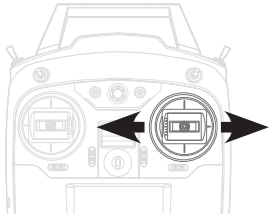
"Yaw Only" ヨーオンリー

ヨー（ラダー）スティックのみの練習です。

"Throttle Only" スロットルオンリー

スロットルスティックのみの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。



ロール（エルロン）

"Throttle,Pitch" スロットル、ピッチ

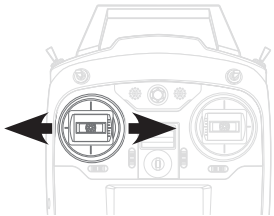
スロットルとピッチ（エレベーター）スティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Roll" スロットル、ロール

スロットルとロール（エルロン）スティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。



ヨー（ラダー）

"Throttle,Yaw" スロットル、ヨー

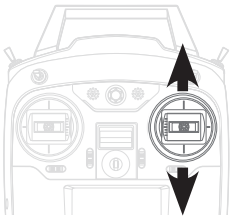
スロットルとヨー（ラダー）スティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Pitch,Roll,Yaw" スロットル、ピッチ、ロール、ヨー

スロットル、ピッチ（エレベーター）、ロール（エルロン）、ヨー（ラダー）すべてのスティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

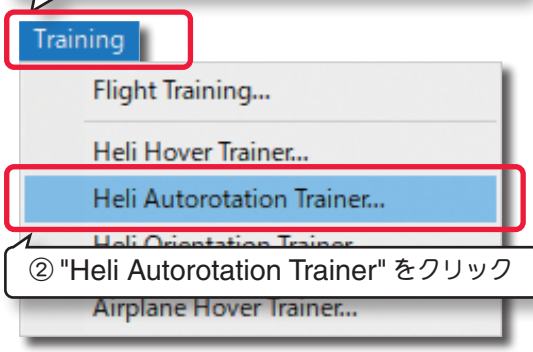


スロットル

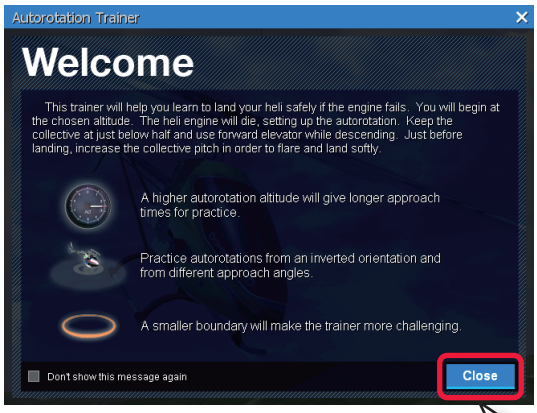
ヘリ・オートローテーション・トレーナー "Heli Autorotation Trainer..."

メニューバーの **"Training"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Heli Autorotation Trainer..."** をクリックするとトレーニングが開始されます。

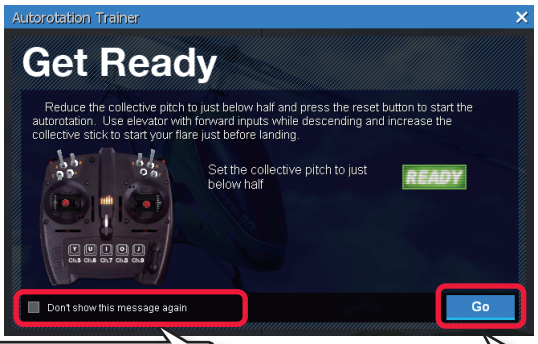
①メニューバーの "Training" をクリック



② "Heli Autorotation Trainer" をクリック



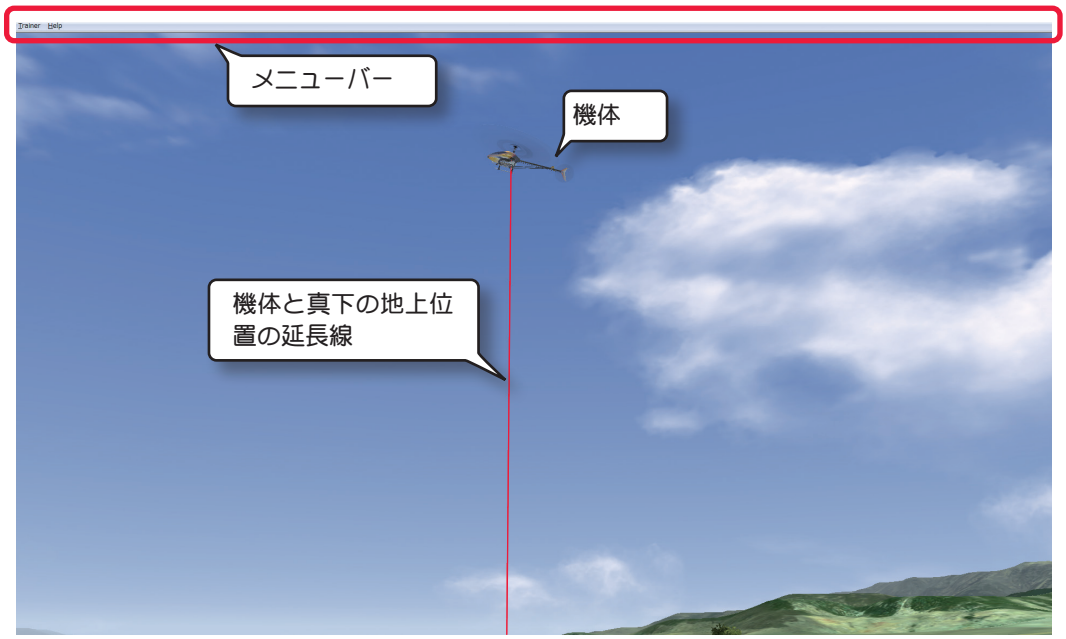
③ **[Close]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す



G3/3.5 用 の USB InterLink と G4/G5/RF6/RF7/RF8 用 の InterLink ELITE を使用する場合は、リセットボタンでキーボードの『スペース』キーと同じ操作ができます。

"Don't show this message again" のチェックボックスにチェックを付けると、次回からメッセージ画面は表示されません。

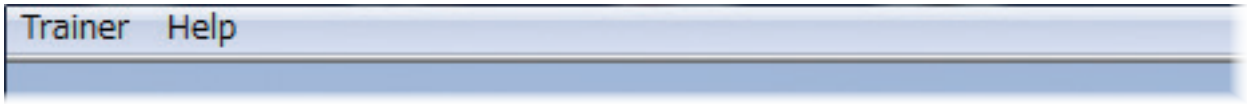
④ **[Go]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す。



Heli Hover Trainer を実行中の画面

"Trainer" /"Help" メニュー

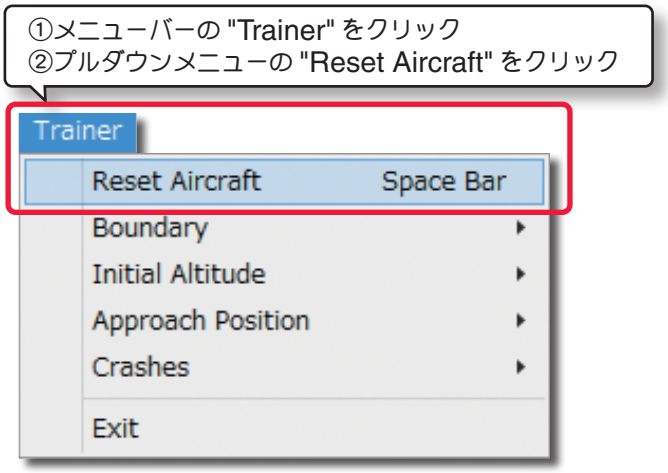
オートローテーション・トレーナー **"Heli Autorotation Trainer"** の実行中は、画面上部のメニューバーが **"Trainer"** と **"Help"** メニューだけの表示に替わります。ページ **IV-31** の **welcome** と、**get ready** のメッセージ画面を表示させ場合に、**"Help"** メニューの **"Show Training Dialogs"** をクリックします。（ページ **IV-30** 参照）



"Reset Aircraft " リスタート

リスタートするメニューです。キーボードの『**スペース**』キーでもリスタートが可能です。（**G3/3.5** 用の **USB InterLink** と **G4/G5/RF6/RF7/RF8** 用の **InterLink ELITE** を使用する場合は、リセットボタンでリスタートできます。

"Trainer" をクリックしてプルダウンメニューに表示された **"Reset Aircraft"** をクリックします。



"Boundary" 境界線の設定

ヘリ・ホバリング・トレーナーのときと同様にオートローテーションを効果的に練習するために、トレーニング中に機体が着地できる範囲を制限できます。

"None"

境界線が無く移動範囲は無制限です。最初はこの設定から始めると良いでしょう。

"Small"

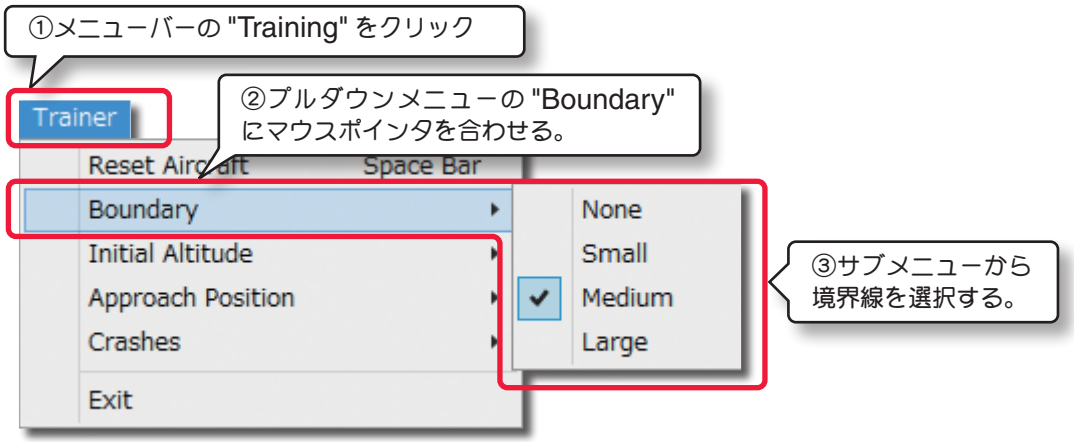
境界線の幅が一番狭い設定です。

"Medium"

境界線の幅が中間の設定です。

"Large"

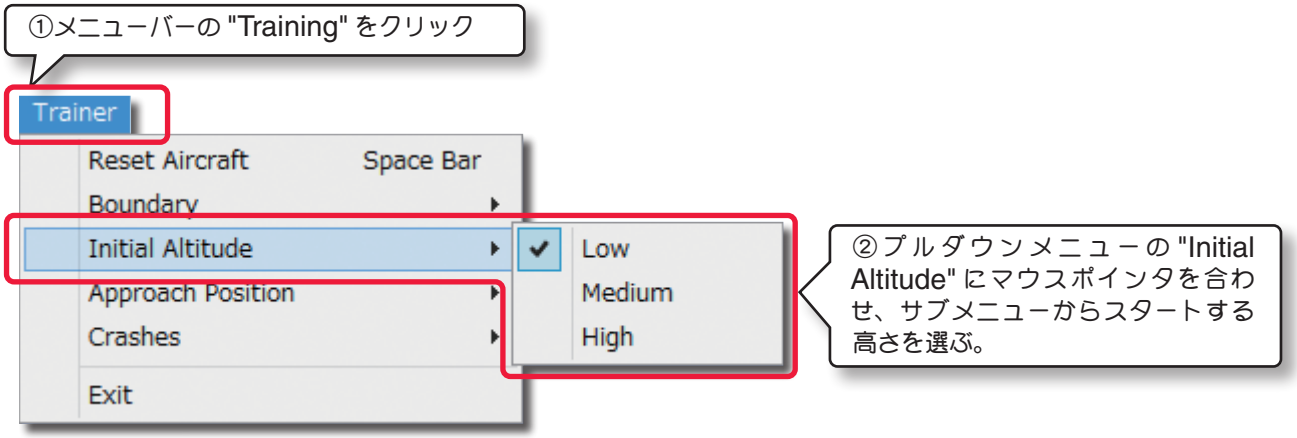
境界線の幅が一番広い設定です。



"Initial Altitude" トレーニングのスタート位置（高さ）

オートローテーションランディングのスタート位置（高さ）です。メニューバーの **[Trainer]** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Initial Altitude"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューからスタート位置（高さ）を設定します。

"Low" → **"Medium"** → **"High"** の順でスタートの位置が高くなります。



"Approach Position" トレーニングのスタート位置（方向）

オートローテーションランディングのスタート位置（方向）です。メニューバーの **"Trainer"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Approach Position"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューからスタート位置を設定します。

"Inverted"

ここにチェックを付けると、以下の各ポジションから背面の状態でスタートします。

"Right"

右方向からの進入スタート

"Right Middle"

斜め右方向からの進入スタート

"Middle"

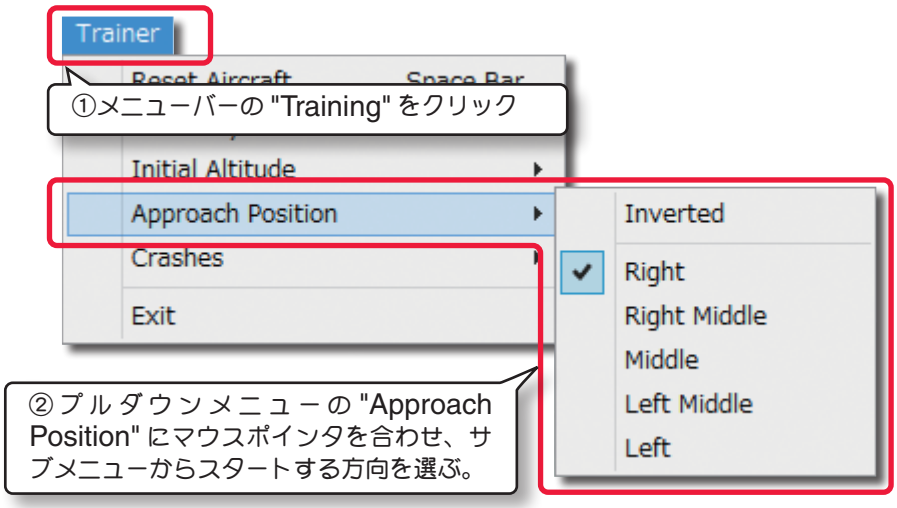
中央（正面）方向からの進入スタート

"Left Middle"

斜め右方向からの進入スタート

"Left"

左方向からの進入スタート



"Crashes" リスタートの設定

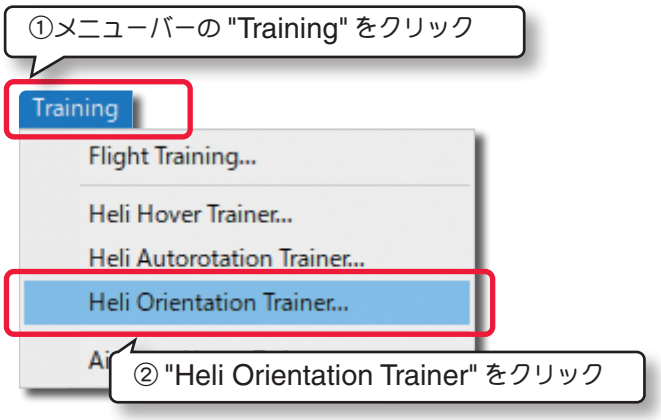
機体がクラッシュしたあとのオートリスタートに関する設定をするメニューです。ヘリ・ホバリング・トレーナーのときと同様です。（ページ **IV-31** 参照）

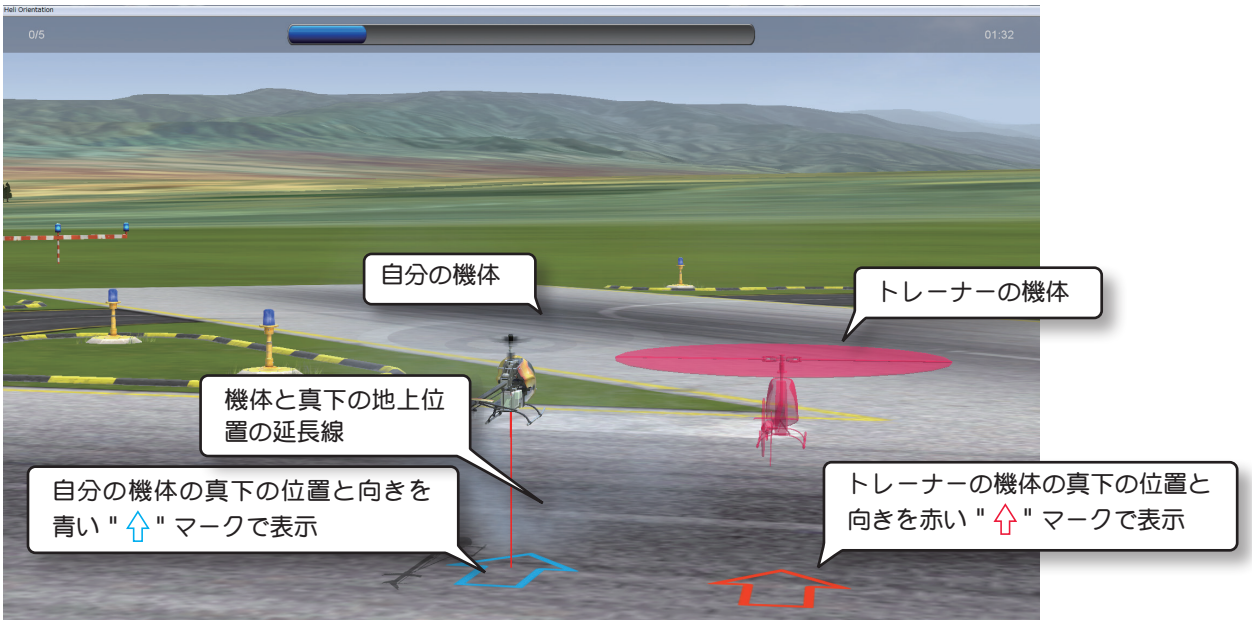
"Exit" オートローテーション・トレーナーの終了

トレーニングを終了するには、ヘリ・ホバリング・トレーナーのときと同様です。（ページ **IV-31** 参照）

ヘリ・オリエンテーション・トレーナー "Heli Orientation Trainer..."

メニューバーの **"Training"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Heli Orientation Trainer"** をクリックするとトレーニングが開始されます。



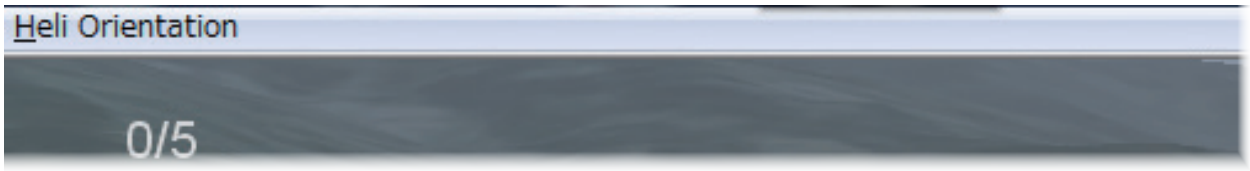


Hreli Orientation Trainer を実行中の画面

"Heli Orientation" メニュー

ヘリ・オリエンテーション・トレーナー **"Heli Orientation Trainer"** の実行中は、画面上部のメニューバーが **"Heli Orientation"** メニューに表示が替わります。

このメニューで練習するホバリングのレベルの選択と、トレーニングを終了します。



"Exit" ヘリ・オリエンテーション・トレーナーの終了

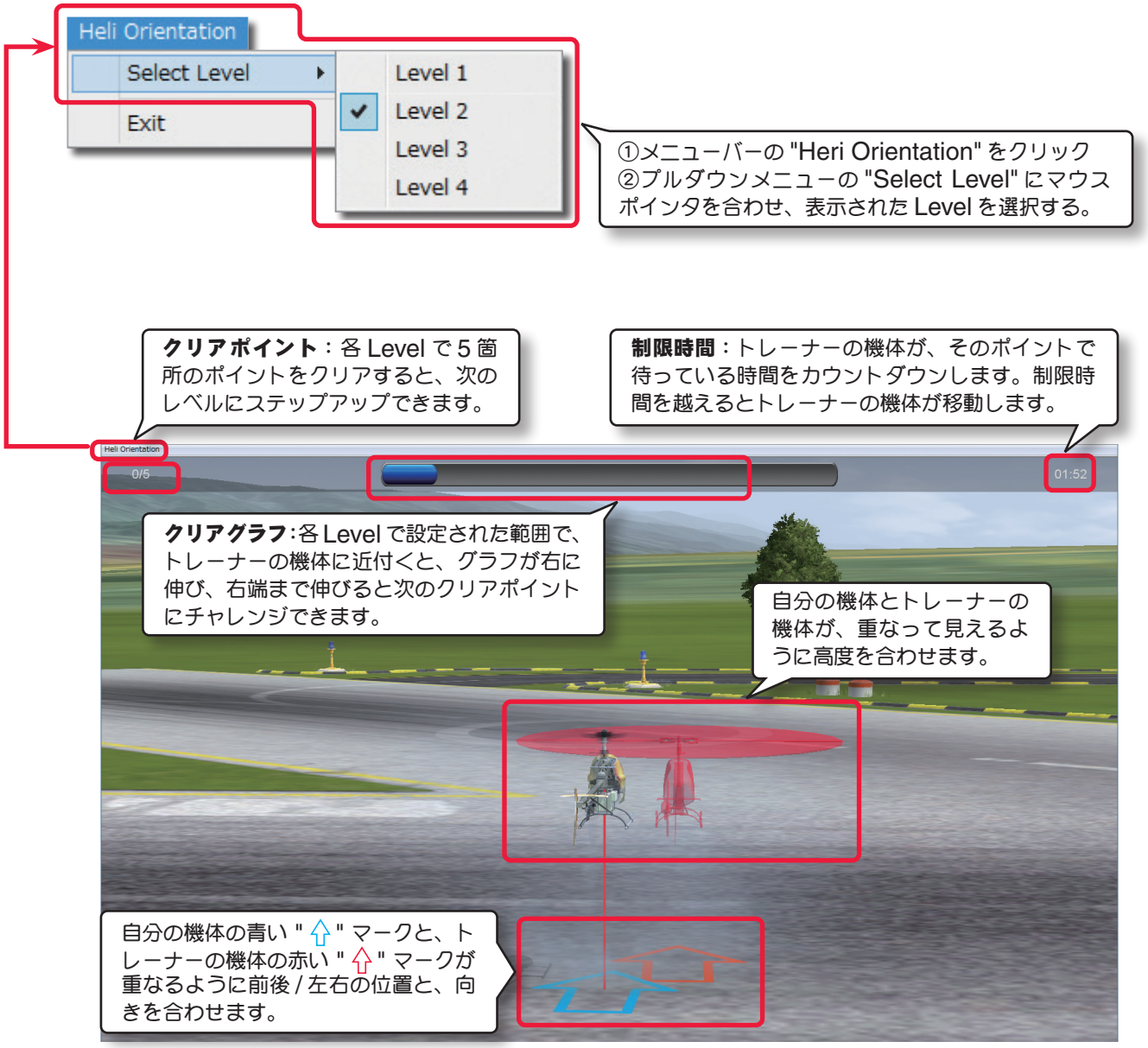
トレーニングを終了するには、メニューバーの **"Heli Orientation"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Exit"** をクリックします。

トレーニング方法

トレーニング方法は、移動するトレーナーの機体に重ねるようにホバリングの練習をします。

初めて **"Heli Orientation Trainer"** を開くと、**Level 1**（レベル **1**）のみ表示されます。

Level 1 をクリアすると **Level 2** が選択できるようになり、クリアする毎に選択できる **Level** が増えます。**Level** が高いほど正確性が要求され難易度が高くなります。

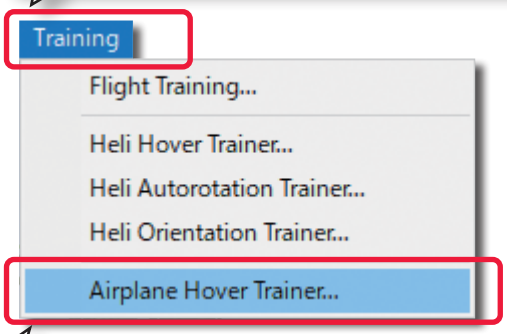


目次へ

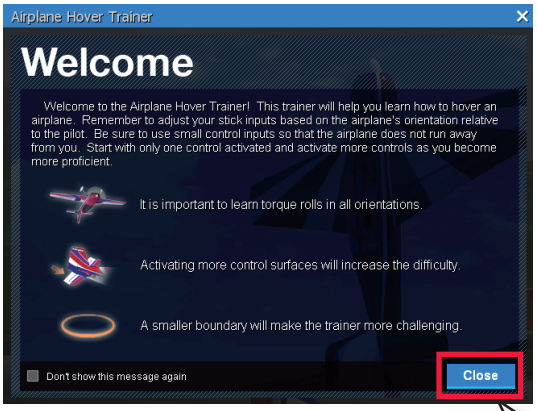
飛行機・ホバリング・トレーナー "Airplane Hover Trainer..."

メニューバーの **"Training"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Airplane Hover Trainer"** をクリックするとトレーニングが開始されます。

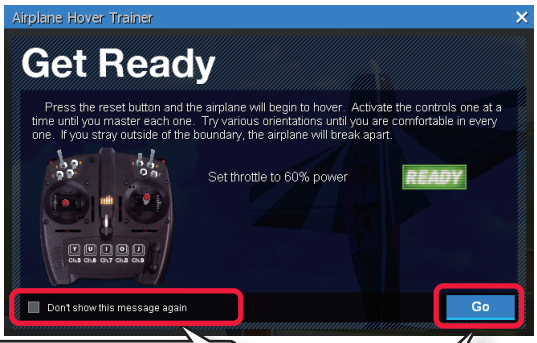
①メニューバーの "Training" をクリック



② "Airplane Hover Trainer" をクリック



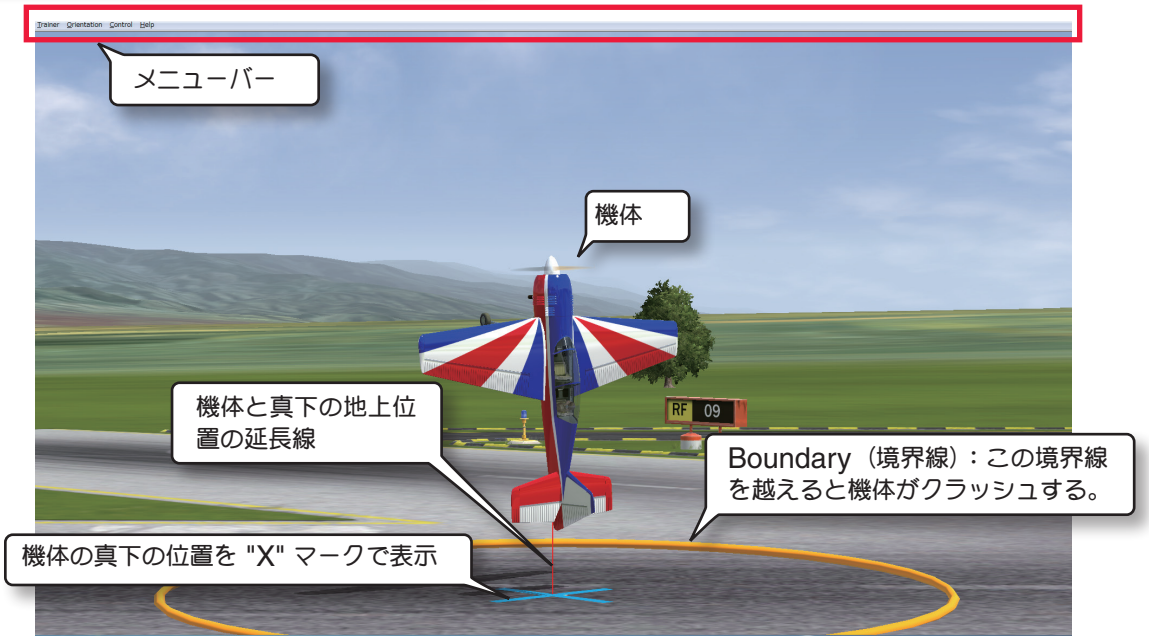
③ **[Close]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す



G3/3.5 用 の USB InterLink と G4/G5/RF6/RF7/RF8 用 の InterLink ELITE を使用する場合は、リセットボタンでキーボードの『スペース』キーと同じ操作ができます。

"Don't show this message again" のチェックボックスにチェックを付けると、次回からメッセージ画面は表示されません。

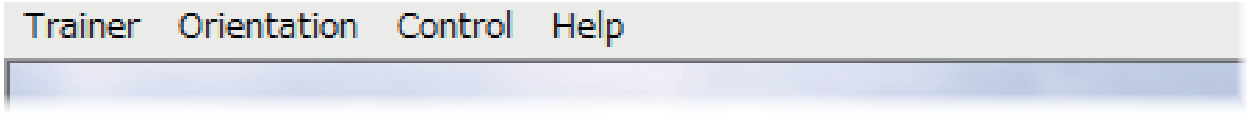
④ **[Go]** をクリック、またはキーボードの『スペース』キーを押す。



Airplane Hover Trainer を実行中の画面

"Trainer" /"Orientation" /"Control" /"Help" メニュー

飛行機・ホバリング・トレーナー **"Airplane Hover Trainer"** の実行中は、ヘリ・ホバリング・トレーナーの時と同様に画面上部のメニューバーが **"Trainer" /"Orientation"/"Control" /"Help"** の **4** つのメニューに表示が替わります。ページ **IV-39** の **welcome** と、**get ready** のメッセージ画面を表示させる場合に、**"Help"** メニューの **"Show Training Dialogs"** をクリックします。

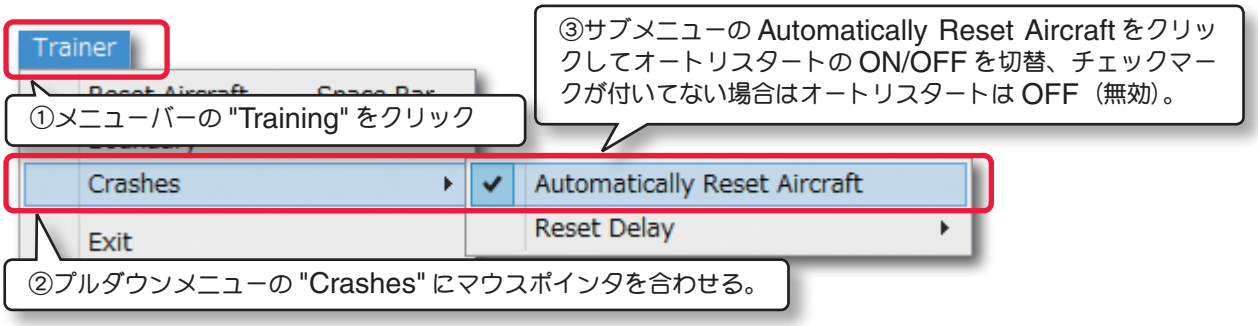


"Crashes" リスタートの設定

機体がクラッシュしたあとのオートリスタートに関する設定をするメニューです。メニューバーの **[Trainer]** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Crashes"** マウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから以下の設定ができます。

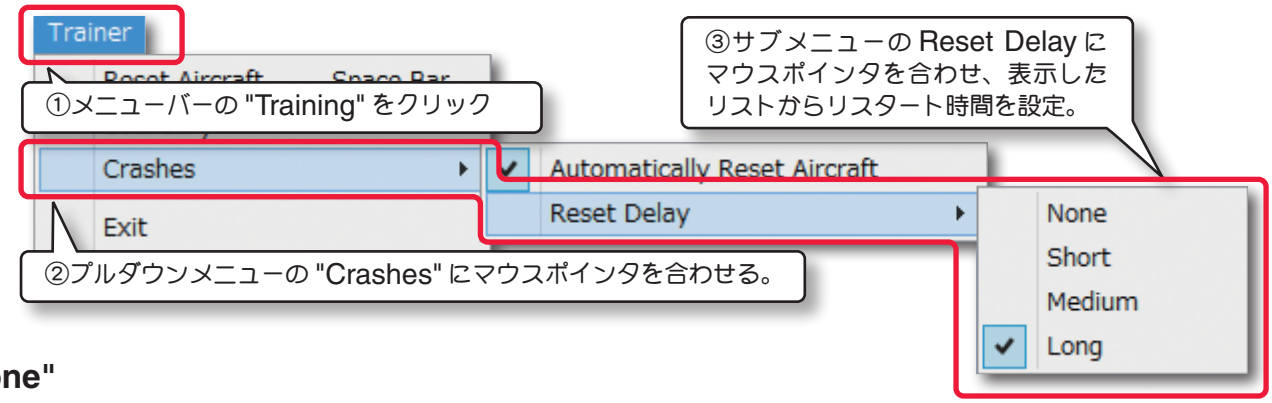
"Automatically Reset Aircraft" オートリスタートの ON/OFF

機体がクラッシュしたあとのオートリスタートの **ON/OFF**（有効 **/** 無効）の設定ができます。



"Reset Delay" クラッシュからオートリスタートまでの時間設定

オートリスタートが **ON**（有効）の時、クラッシュからリスタートまでの時間を設定できます。



"None"

クラッシュすると即座にリスタートする設定

"Short"

クラッシュからリスタートの時間が一番短い設定

"Medium"

クラッシュからリスタートの時間が **"Short"** と **"Long"** の中間の設定

"Long"

クラッシュからリスタートの時間が一番長い設定

"Exit" 飛行機・ホバリング・トレーナーの終了

トレーニングを終了するには、メニューバーの **"Trainer"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Exit"** をクリックします。

"Boundary" 境界線の設定

ヘリ・ホバリング・トレーナーのときと同様にホバリングを効果的に練習するために、トレーニング中に機体が移動できる範囲を制限できます。メニューバーの **"Trainer"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Boundary"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから境界線の幅を設定します。

"None"

境界線が無く移動範囲は無制限です。最初はこの設定から始めると良いでしょう。

"Small"

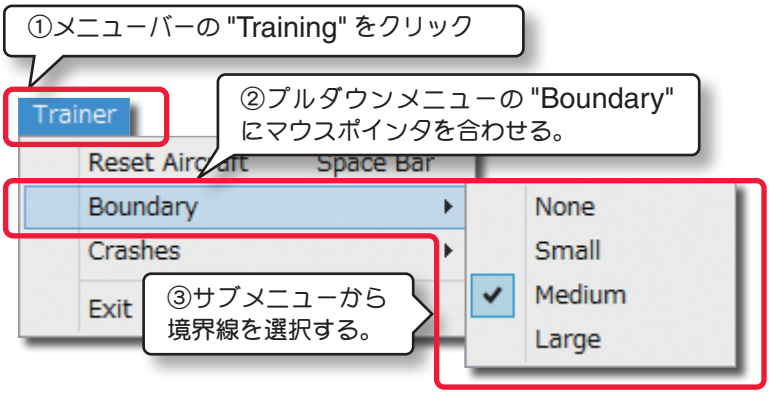
境界線の幅が一番狭い設定です。

"Medium"

境界線の幅が中間の設定です。

"Large"

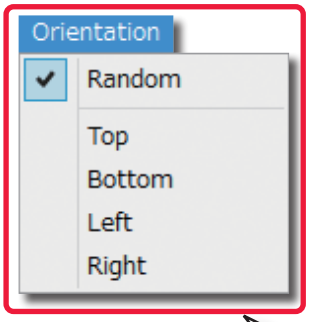
境界線の幅が一番広い設定です。



"Orientation" 練習するホバリングの機体姿勢を選択

正面、背面、左、右など練習したい機体の姿勢を選びます。

メニューバーの **"Orientation"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された 機体の姿勢をクリックして選びます。



①メニューバーの "Orientation" をクリック
②練習したいホバリングの姿勢を選んでクリック、現在選択されているものにチェックマークが表示される。

"Top" トップ

機体の上面側が操縦者の向きで練習するメニューです。

"Bottm" ボトム

機体の背面側が操縦者の向きで練習するメニューです。

"Left" レフト

機体の左側面側が操縦者の向きで練習するメニューです。

"Right" ライト

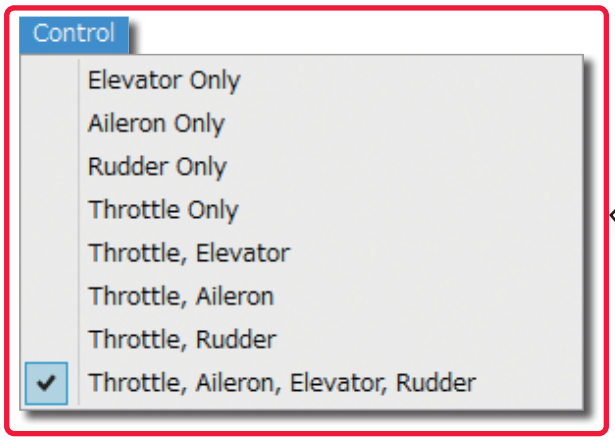
機体の右側面側が操縦者の向きで練習するメニューです。

"Random" ランダム

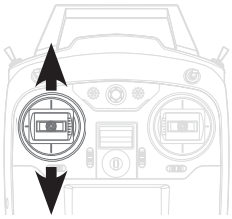
練習を開始する毎にホバリングの姿勢がトップ、ボトム、レフト、ライトとランダムにスタートします。

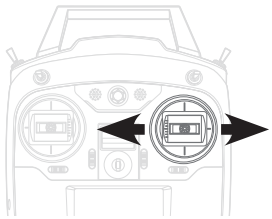
"Control" 練習するコントローラのスティックを選択

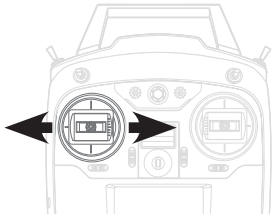
練習したいコントローラのスティックを選びます。メニューバーの **"Control"** をクリックして、プルダウンメニューに表示されたオプションをクリックして選びます。

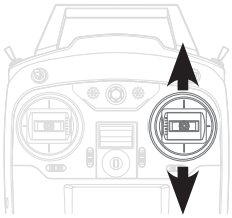


①メニューバーの "Control" をクリック
②練習したいコントローラのスティックを選んでクリック、現在選択されているものにチェックマークが表示される。


ピッチ（エレベーター）


ロール（エルロン）


ヨー（ラダー）


スロットル

"Elevator Only" エレベーターオンリー

エレベータースティックのみの練習です。

"Aileron Only" エルロンオンリー

エルロンスティックのみの練習です。

"Rudder Only" ラダーオンリー

ラダースティックのみの練習です。

"Throttle Only" スロットルオンリー

スロットルスティックのみの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Elevator" スロットル、エレベーター

スロットルとエレベータースティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Aileron" スロットル、エルロン

スロットルとエルロンスティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Rudder" スロットル、ラダー

スロットルとラダースティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。

"Throttle,Elevator,Aileron,Rudder" スロットル、エレベーター、エルロン、ラダー

スロットル、エレベーター、エルロン、ラダーすべてのスティックの練習です。

スロットルスティックを中立付近にしてからトレーニングをスタートします。