

Part-1

Free Play (フリープレイ) メニュー

このパートは、機体カラーの変更の **Color Scheme** (カースキーム)、操縦する場所や視点を変更できる **Pilot View** (パイロットビュー)、風向きと風速、太陽の高さと向きを設定をする **Environment** (エンヴァイロメント) と、飛行サイトと機体の組み合わせのリストの **Scenario** (シナリオ) の設定をする **Free Play** (フリープレイ) メニューの説明です。

飛行サイトと機体を選ぶ方法は、製品に付属のセットアップマニュアルをお読みください。

● Free Play メニュー

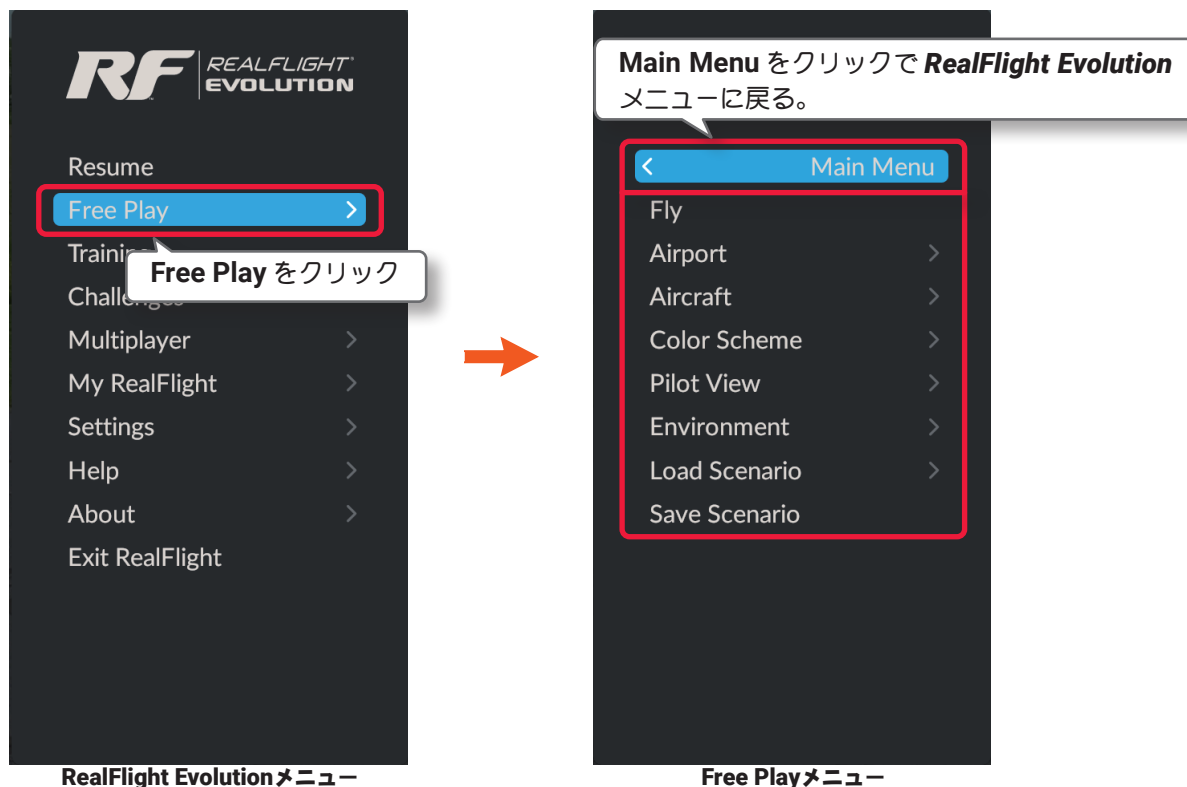
"Free Play メニュー"	I-2
"Fly".....プレイ画面に戻る	I-3
"Airport".....飛行サイトの選択	I-4
"Aircraft".....機体の選択	I-6
"Color Scheme".....機体カラーの選択	I-7
"Pilot View".....パイロットの位置・視点の設定	I-8
"Pilot position" (パイロットの位置)	
"Camera Type" (視点)	
"Environment".....太陽・風の調整	I-10
"Sun Azimuth" (太陽の方角)	
"Sun Inclination" (太陽の高さ)	
"Wind Direction" (風向き)	
"Wind Speed" (風速)	
"Load Scenario".....シナリオの選択	I-11
"Save Scenario".....シナリオの作成と保存	I-13

"Free Play" メニュー

プレイ画面で、キーボードの『Esc』キーを押すと、**RealFlight Evolution** の各設定ができる **RealFlight Evolution** メニューが表示されます。（Welcome Screen が表示されている場合は、キーボードの『Esc』キーを2回押す。）

RealFlight Evolution メニュー⇒ "Free Fly" の順にクリックして、**Free Play** メニューを表示します。

Welcome Screen と **RealFlight Evolution** メニューについては、製品に付属のセットアップマニュアル P38-39 を参照してください。



"Fly" フライ

プレイ画面に戻りプレイを再開します。

"Airport" 飛行サイトの選択

プレイする飛行サイトを選ぶメニューです。（製品に付属のセットアップマニュアル P41 参照）

"Aircraft" 機体の選択

プレイする機体を選ぶメニューです。（製品に付属のセットアップマニュアル P42 参照）

"Color Scheme" 機体カラーの選択

選んだ機体のカラーリングを選ぶメニューです。

"Pilot View" パイロットの位置・視点の設定

パイロットの位置の変更と視点の変更をします。

"Environment" 太陽、風の調整

太陽の向きと高さ、風の方向と風速を変更できます。

"Load Scenario" シナリオの選択

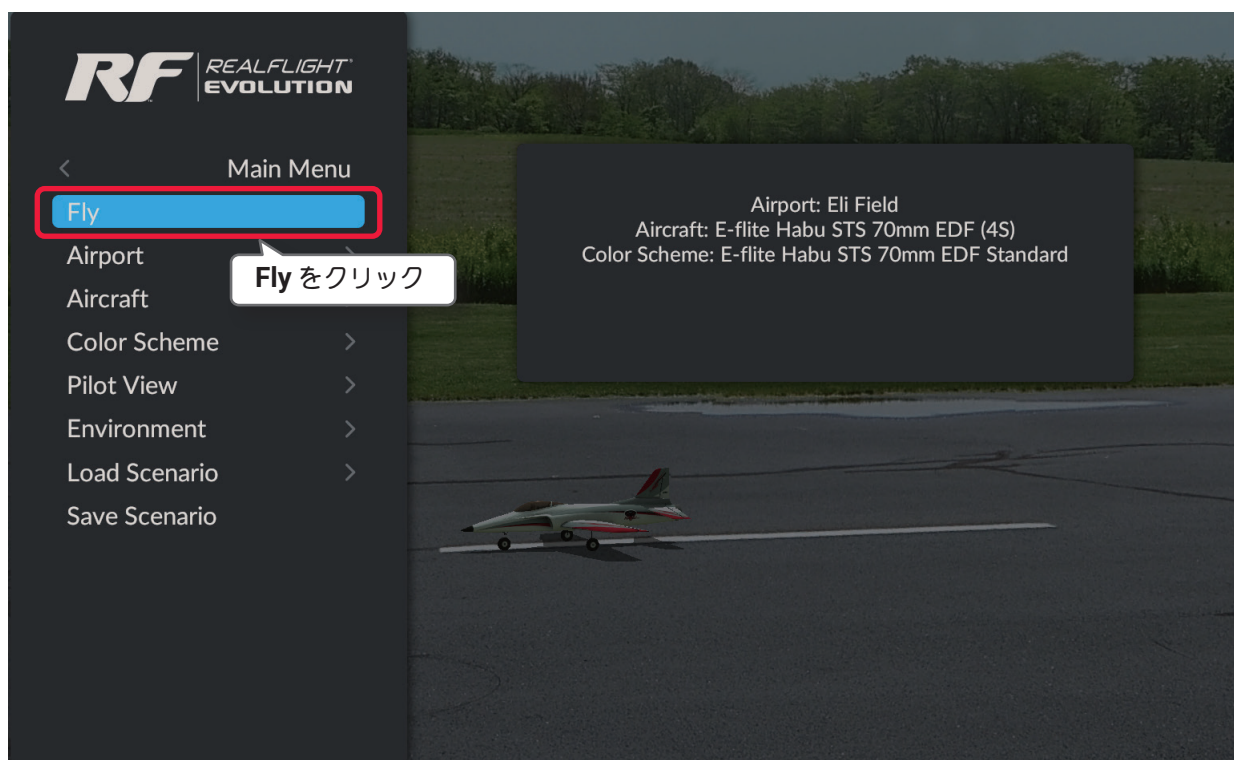
飛行サイトと機体の組み合わせを選ぶメニューです。

"Save Scenario" 新しいシナリオの保存

現在選んでいる飛行サイトと機体の組み合わせを、新しいシナリオとして保存できます。

"Fly" プレイ画面に戻る

Free Play メニュー画面で "Fly" をクリックして、プレイ画面に戻ります、



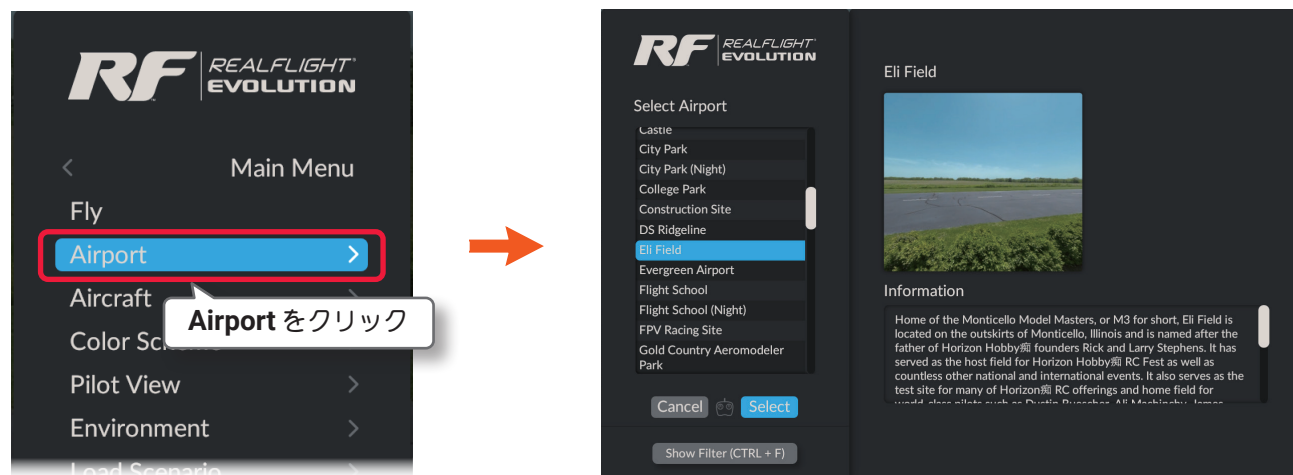
プレイ画面

[ページ I-6 へ戻る](#)

[ページ I-12 へ戻る](#)

"Airport" 飛行サイトの選択

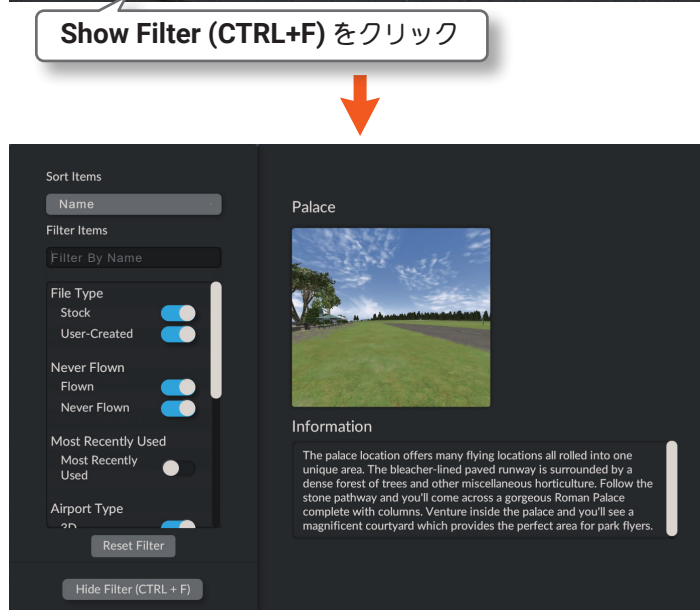
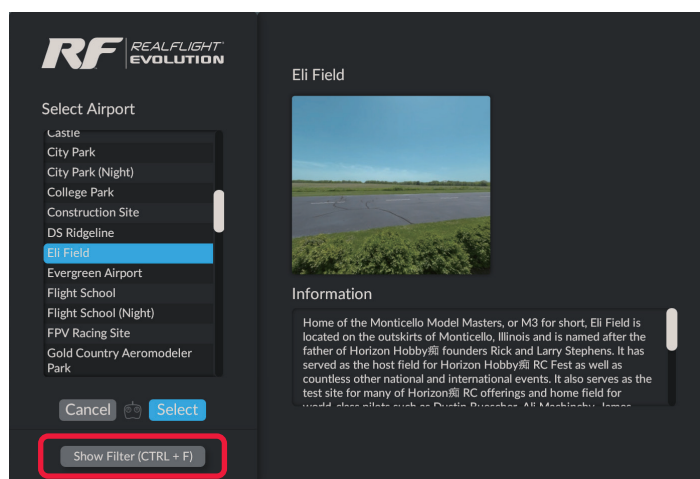
Free Play メニュー画面で、"Airport" をクリックして、飛行サイトを選ぶ **Airport** メニューを表示します。飛行サイトの変更方法は、製品に付属のセットアップマニュアル **P41** 参照してください。ここでは、**Airport** メニューのリストに表示する、飛行サイトの絞り込み方法を説明します。



Show Filter (CTRL+F) ボタン（リスト表示の絞り込み）

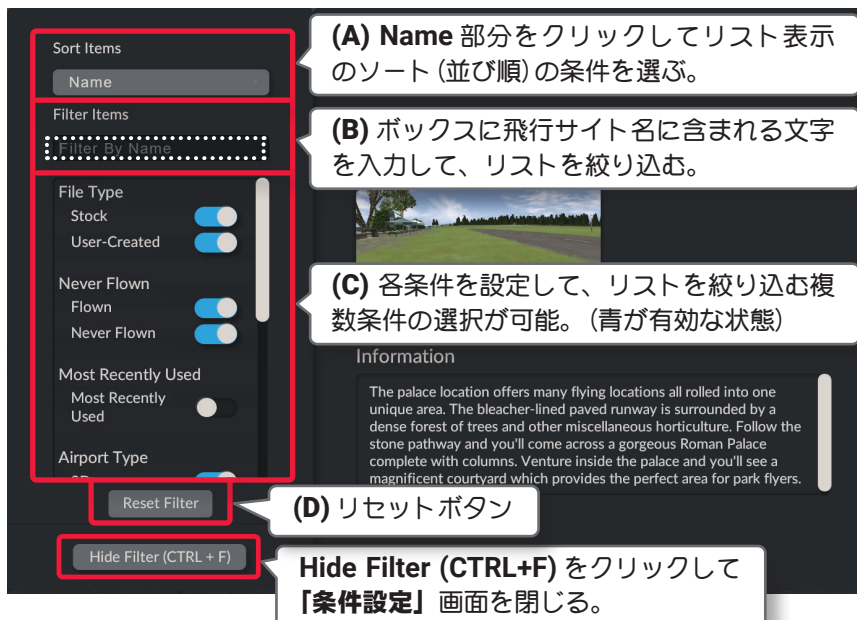
このボタンは、**Airport** メニューに表示する飛行サイトを絞り込む「条件設定」画面を表示します。

直接キーボードの『Ctrl』キーと『F』キーの同時押しでも表示します。



「条件設定」画面

条件設定



(A) Sort Items

Name

飛行サイト名をアルファベット順の並び (標準)

Most Recently Used

最近プレイした順の並び

Most Often Used

プレイ回数の多い順の並び

(B) Filter Items

Filter Items 下のテキストボックスに、飛行サイト名に含まれる文字を入力してリストを絞り込む

(C) File Type

Stock **RealFlight Evolution** に標準でストックされている飛行サイト

User Created ユーザーが編集、または作成した飛行サイト

Never Flown

Flown プレイしたことがある飛行サイト

Never Flown プレイしたことがない飛行サイト

Most Recently Used

最近プレイした飛行サイトの絞り込み

Airport Type

3D 背景を全て 3D グラフィックで作成した飛行サイト

Photo Field 写真撮影した実写背景を使用した飛行サイト

Product

All **RealFlight Evolution** と過去の **Expansion** シリーズの飛行サイト

Expansion1 ~ 8 **Expansion** シリーズの飛行サイト

RealFlight Evolution **RealFlight Evolution** の飛行サイト

Scene

All 全ての場面の飛行サイト

Archipelago 島々が見える海沿いのロケーションの飛行サイト

Flatlands 平地のロケーションにある飛行サイト

Sierra Nevada 米国カリフォルニア州東部を感じるロケーションの飛行サイト

(D)Reset Filter

条件を全てリセットして標準の表示に戻します。

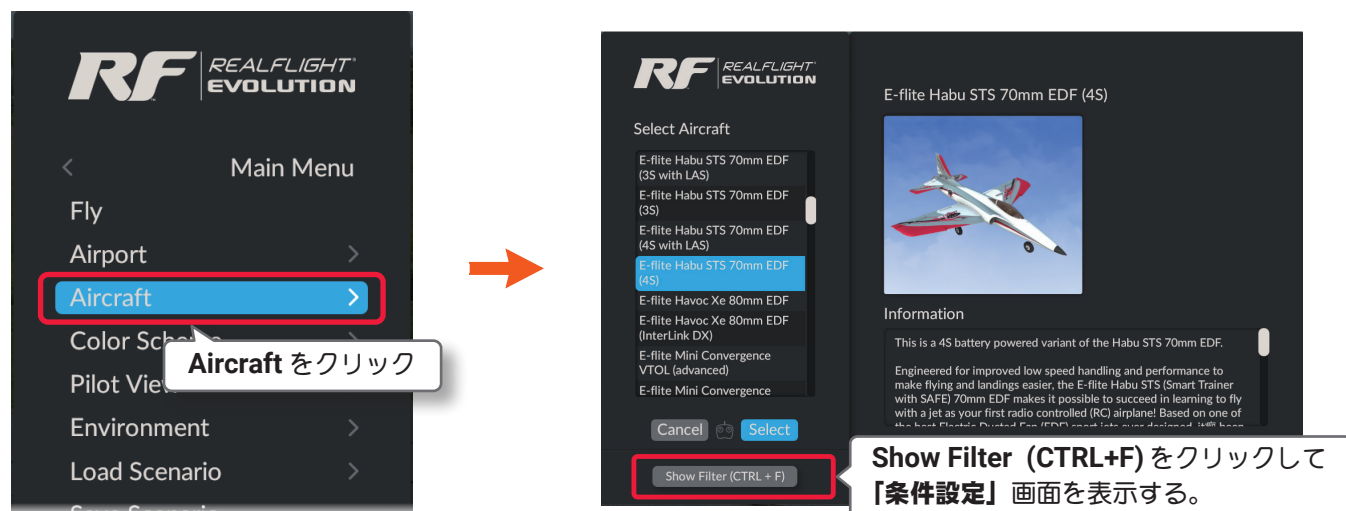
[ページ 1-6 へ戻る](#)

[ページ 1-12 へ戻る](#)

"Aircraft" 機体の選択

Free Play メニュー画面で "Aircraft" をクリックして、機体を選ぶ Aircraft メニュー表示します。

機体の変更方法は、製品に付属のセットアップマニュアル P42 参照してください。ここでは、Aircraft メニューのリストに表示する、機体の絞り込み方法を説明します。

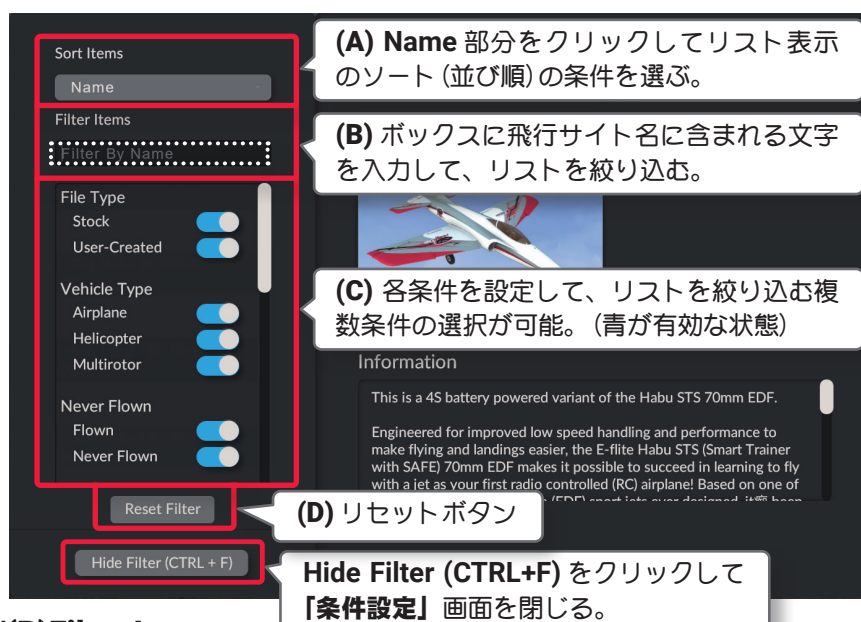


Show Filter (CTRL+F) ボタン (リスト表示の絞り込み)

このボタンは、Aircraft メニューに表示する機体を絞り込む「条件設定」画面を表示します。

直接キーボードの『Ctrl』キーと『F』キーの同時押しでも表示します。

条件設定



条件が有効な状態



条件が無効な状態



(A) Sort Items /(B)Filter Items

Sort Items と Filter Items は Airport (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

(C) File Type

File Type は Airport (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

Vehicle Type

Airplane 固定翼の飛行機、グライダー

Helicopter ヘリコプター

Multirotor マルチコプター

Never Flown

Never Flown は Airport (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

Most Recently Used

最近プレイした機体の絞り込み

Color Schemes

Multiple Color Schemes 複数のカラーリングがある機体

Single Color Schemes カラーリングが 1 種類の機体

Product

All **RealFlight Evolution** と過去の **Expansion** シリーズの機体

Expansion1 ~ 8 **Expansion** シリーズの機体

RealFlight Evolution **RealFlight Evolution** の機体

PowerPlant

All 全てのパワーユニットの機体

Electric Motor パワーユニットが電動モータの機体

Internal Combustion Engine..... パワーユニットがグロウエンジンの機体

Turbine Engine パワーユニットがタービンエンジン(ジェット)の機体

Turboprop Engine パワーユニットがタービンエンジン(ジェット)のプロペラ機

Unpowered グライダーのようにパワーユニットがない機体

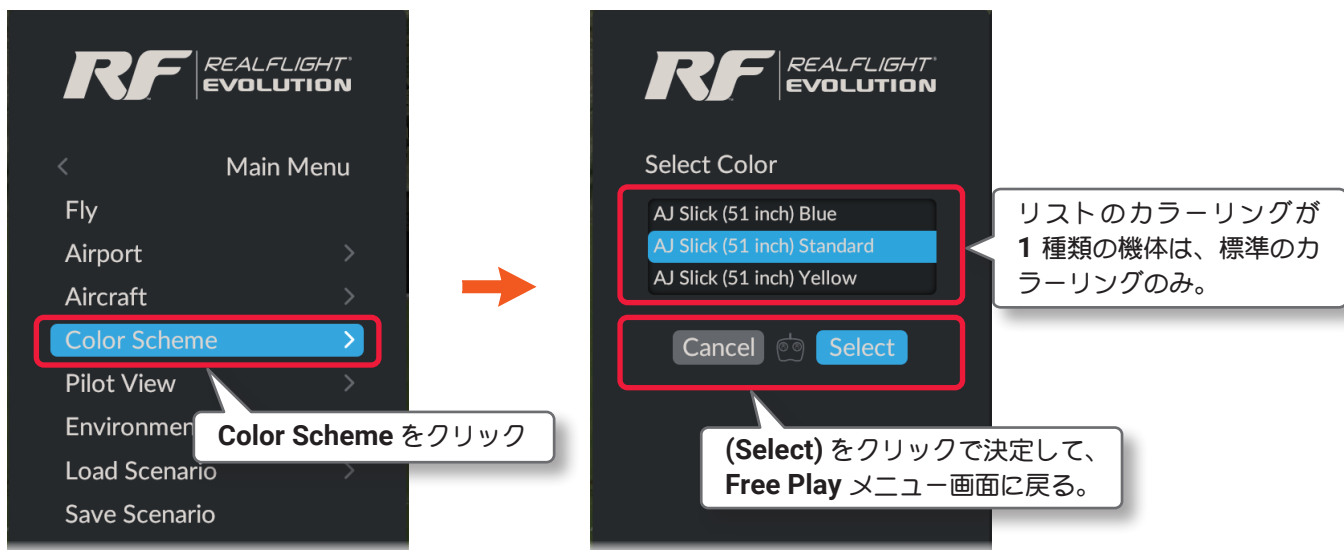
(D) Reset Filter

条件を全てリセットして標準の表示に戻します。

目次へ

"Color Scheme" 機体カラーの選択

Free Play メニュー画面で **"Color Scheme"** をクリックして、選んでいる機体のカラーリングを選ぶ **Color Scheme** メニューを表示します。クイックメニューの機体の選択と、シナリオの選択画面に表示する「**Color Scheme**」ボタンと同じです。(製品に付属のセットアップマニュアル **P43-44** 参照)

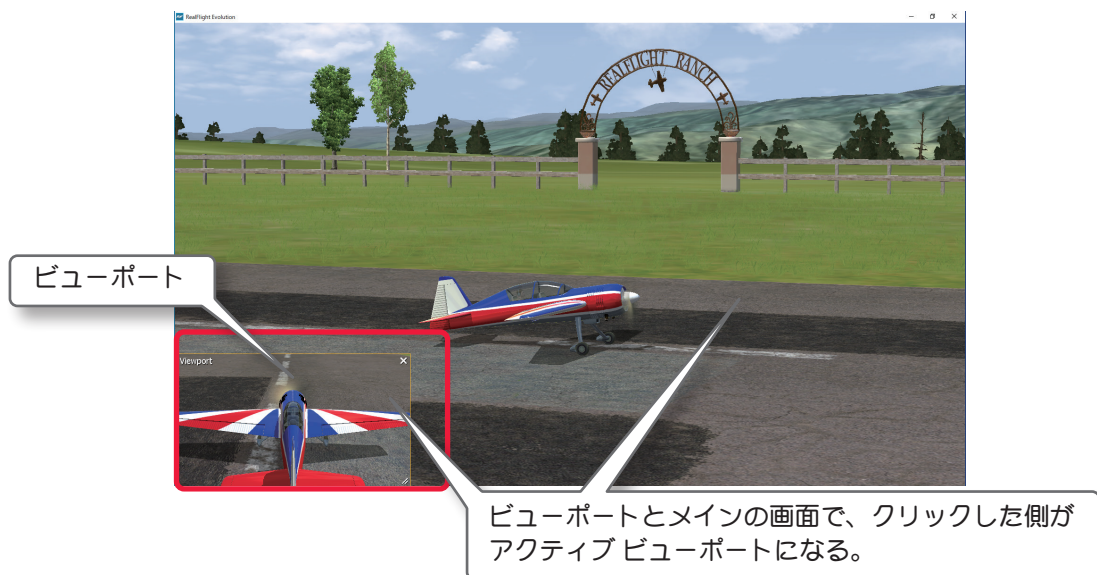


カラーリングを選んだら **(Select)** をクリックして、**Free Play** メニュー画面に戻ります。プレイ画面に戻る場合は **Fly** をクリック、またはキーボードの『Esc』キーを 1 回押します。**RealFlight Evolution** メニューに戻る場合は、**Main Menu** をクリックします。



"Pilot View" パイロットの位置・視点の設定

Pilot View のメニューは、**Pilot Position** (パイロットの位置) と **Camera Type** (視点) を選ぶ機能です。
3DTerrain (3D 画像) の飛行サイト専用機能で、**Photo Field** (写真) 背景の飛行サイトでは使用できません。



Pilot Position

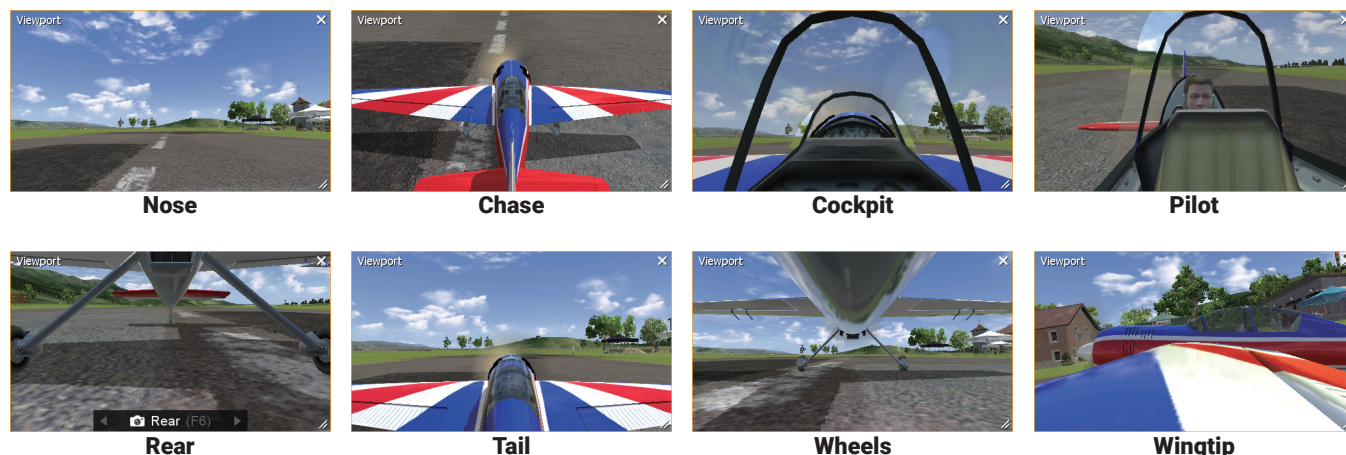
この機能は、各飛行サイトのメインのプレイ画面と、クイックメニュー (製品に付属のセットアップマニュアル P46) や、ショートカットキーで表示した複数のビューポートで、パイロットの位置を切り替えるメニューです。メインのプレイ画面とビューポートではカメラアングルが異なります。カメラアングルは、飛行サイトを選び直したり **RealFlight Evolution** を終了したりすると、必ず **Default** (初期設定) のポジションに戻ります。直接キーボードの『X』キーを押すと **Camera Position** が順番に切り替わります。

アクティブ ビュー (マウスでクリックして選んでいる側の画面) がメインのプレイ画面の場合は、ビューポートも切り替わります。アクティブ ビューがビューポートの場合は、メインのプレイ画面は切り替わりません。

Camera Type

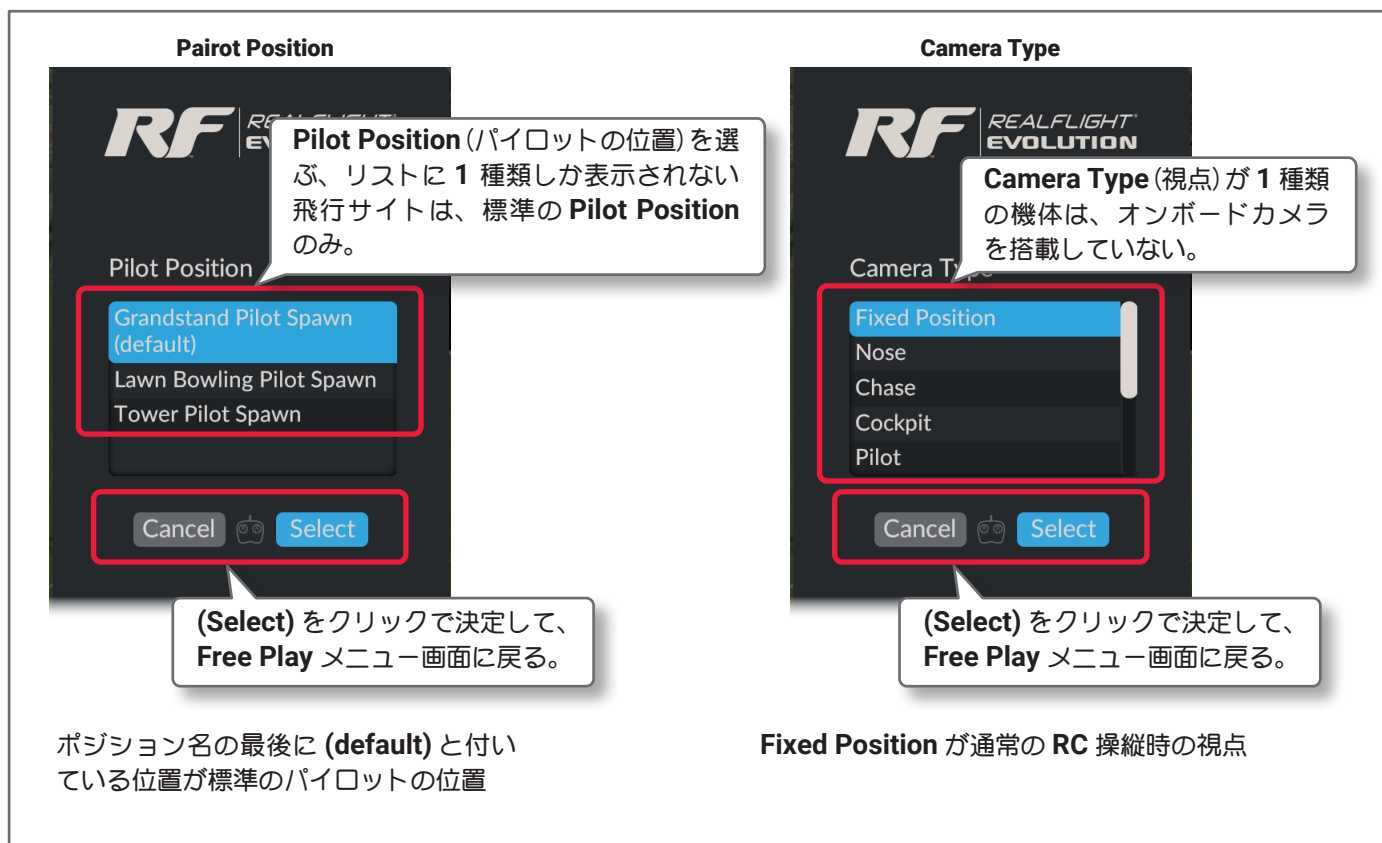
この機能は、メインのプレイ画面とクイックメニューやショートカットキーで表示したビューポートのいずれかで、アクティブ ビュー (マウスでクリックして選んでいる側の画面) になっている画面の視点を、**Fixed Position** (通常の RC 操縦時の視点) と機体に搭載しているオンボードカメラで切り替えます。直接キーボードの『C』キーを押すと **Camera Type** (パイロットの視点) が順番に切り替わります。

オンボードカメラの例 (機体により異なる)



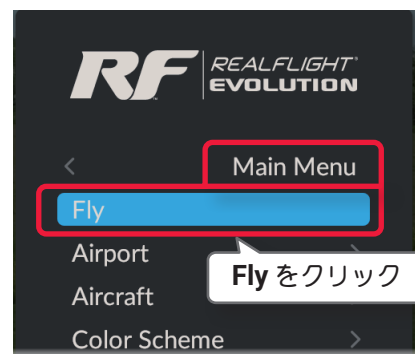
1-Free Play (フリープレイ) メニュー

Free Play メニュー画面で **"Pilot View"** をクリックして、**Pilot Position** (パイロットの位置) と **Camera Type** (視点) を選ぶ **Pilot View** メニューを表示します。



パイロットの位置、または視点を選んだら **(Select)** をクリックして、**Free Play** メニュー画面に戻ります。プレイ画面に戻る場合は **Fly** をクリック、またはキーボードの『Esc』キーを 1 回押します。

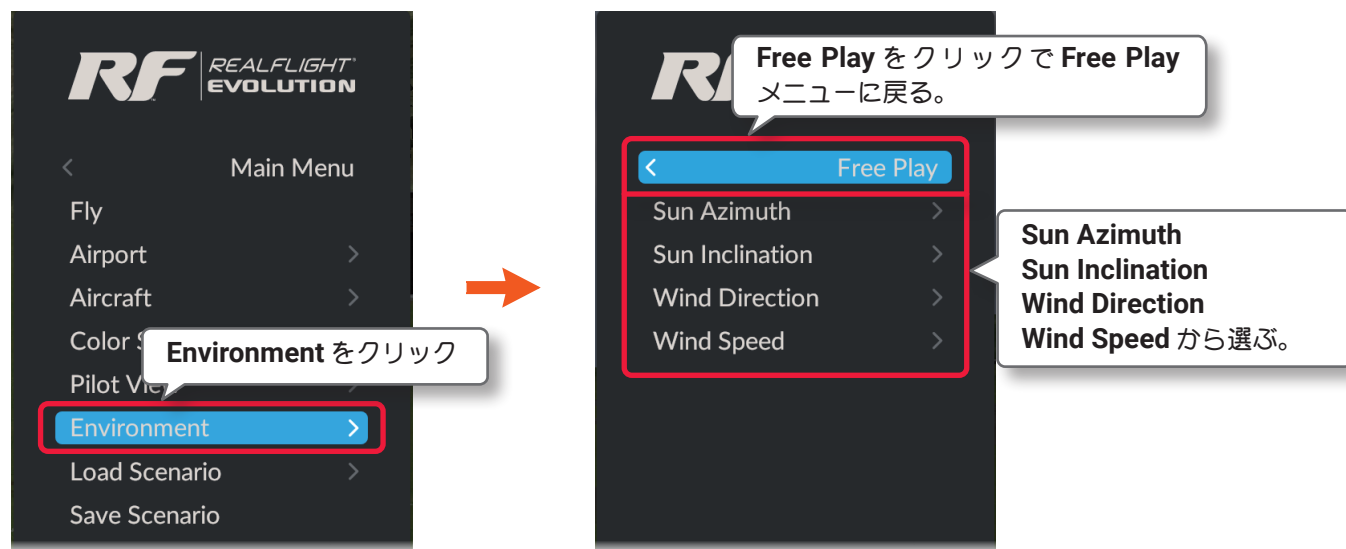
RealFlight Evolution メニューに戻る場合は、**Main Menu** をクリックします。



"Environment" 太陽・風の調整

Environment メニューは、**Sun** (太陽の向きと高さ) と、**Wind** (風の方向と風速) を設定する機能です。太陽の向きと高さが変更できる **Sun** は **3DTerrain** (3D 画像) の飛行サイト専用機能で、**Photo Field** (写真) 背景の飛行サイトでは使用できません。

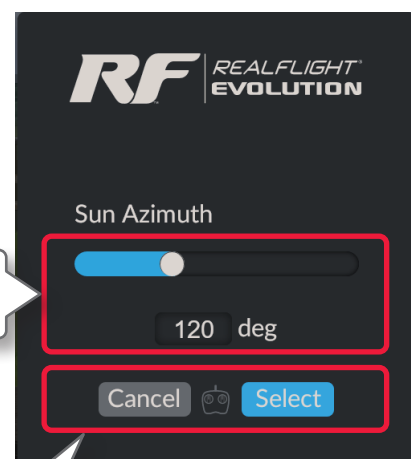
Free Play メニュー画面で "**Environment**" をクリックして、**Environment** メニュー表示します。



Sun Azimuth 太陽の方角 (方位)
Sun Inclination 太陽の高さ
Wind Direction 風向き
Wind Speed 風速

Sun Azimuth /Sun Inclination /Wind Direction /Wind Speed の設定値は、マウスでスライダーを移動するか、キーボードから入力して設定します。設定が終わったら (**Select**) をクリックし、**Environment** メニュー画面に戻ります。

スライダーを移動するか、キーボードから数値を入力する。



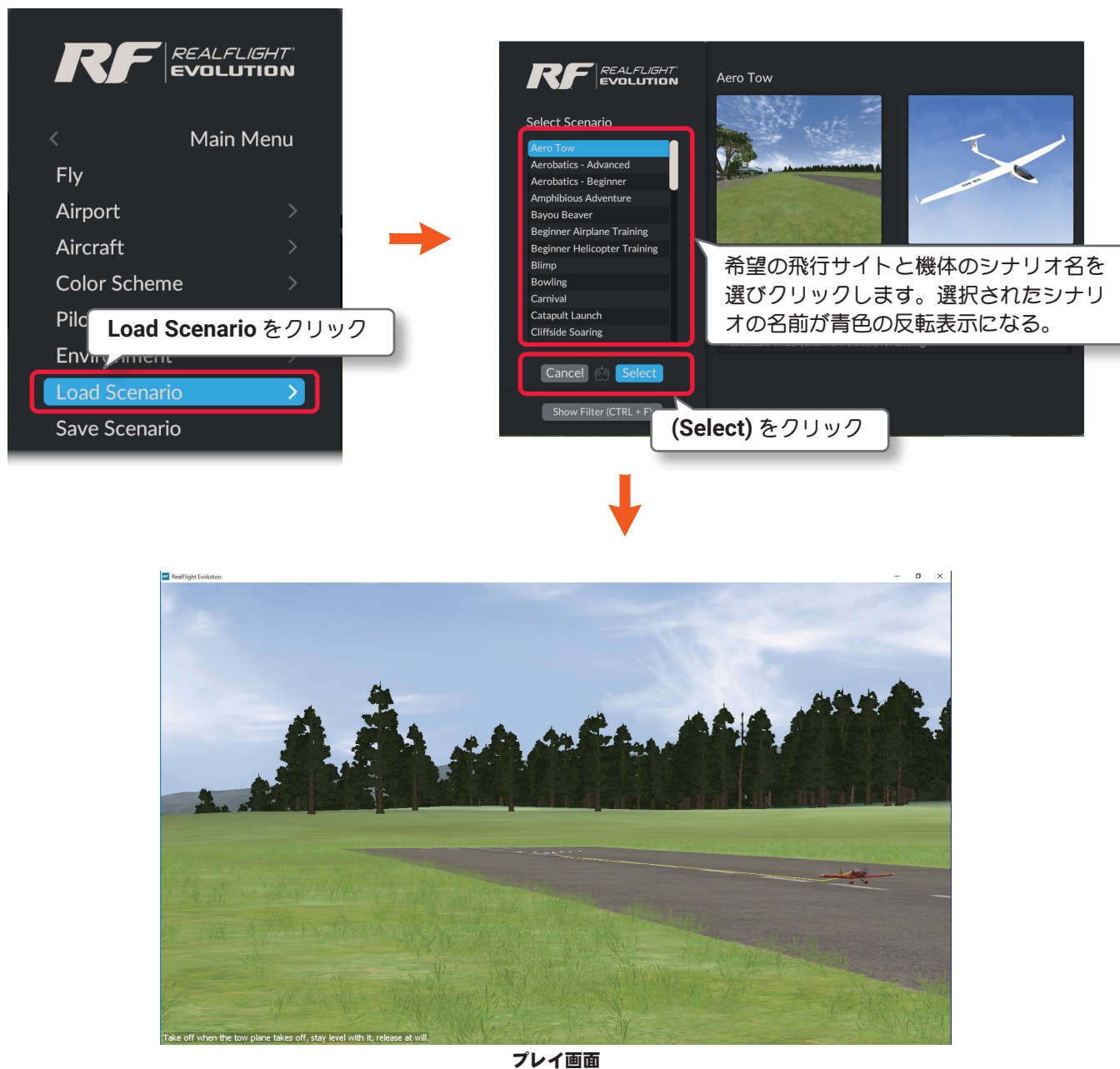
(**Select**) をクリックで決定して、**Environment** メニュー画面に戻る。

Free Play ⇒ **Fly** をクリック、またはキーボードの『Esc』キーを 1 回押してプレイ画面に戻ります。**RealFlight Evolution** メニューに戻る場合は、**Main Menu** をクリックします。

"Load Scenario" シナリオの選択

Free Play メニュー画面で **"Load Scenario"** をクリックして、飛行サイトと機体のペアで選べるシナリオリストを表示します。

Load Scenario メニューで希望の飛行サイトと機体のペアを選び、下側の **[Select]** ボタンをクリックして、プレイ画面に戻り、選んだシナリオの飛行サイトと機体を表示します。



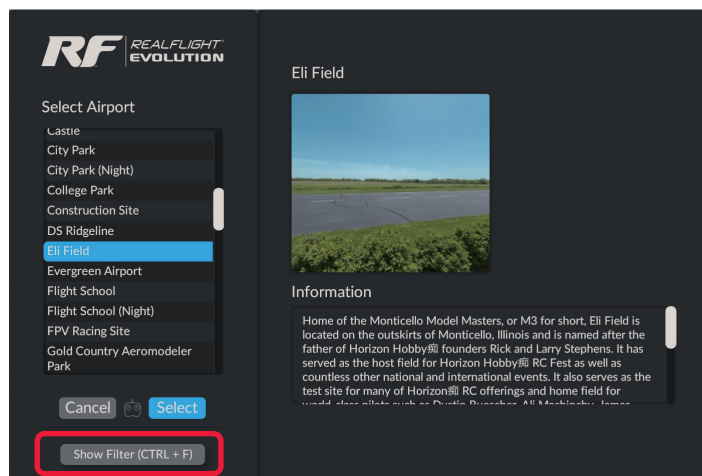
シナリオを使用しない場合は、キーボードの『Esc』キーを 1 回押し **Free Play** メニュー画面に戻ります。プレイ画面に戻る場合は **Fly** をクリック、またはキーボードの『Esc』キーを 1 回押します。

RealFlight Evolution メニューに戻る場合は、**Main Menu** をクリックします。



Show Filter (CTRL+F) ボタン (リスト表示の絞り込み)

このボタンは、**Load Scenario** メニューに表示するシナリオを絞り込む「**条件設定**」画面を表示します。
直接キーボードの『Ctrl』キーと『F』キーの同時押しでも表示します。



Show Filter (CTRL+F) をクリック



「条件設定」画面



条件が有効な状態



条件が無効な状態



(A) Sort Items /(B)Filter Items

Sort Items と Filter Items は **Airport** (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

(C) File Type

File Typ は **Airport** (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

Never Flown

Never Flown は **Airport** (飛行サイト) メニューとほぼ同じ内容です。 [\(ページ I-5 参照\)](#)

Most Recently Used

最近プレイした機体の絞り込み

(D)Reset Filter

条件を全てリセットして標準の表示に戻します。

"Save Scenario" シナリオの作成と保存

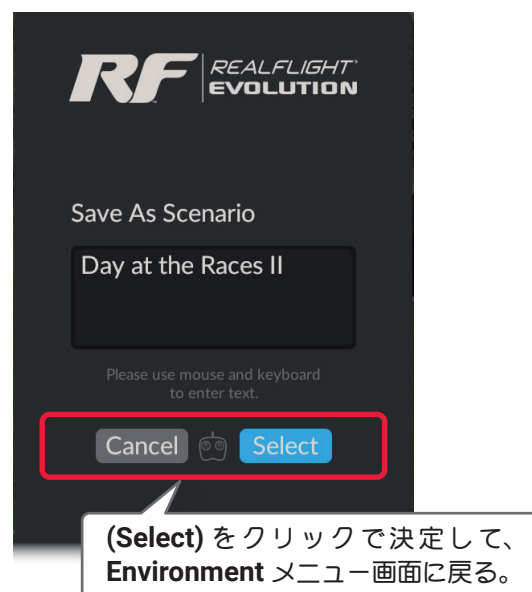
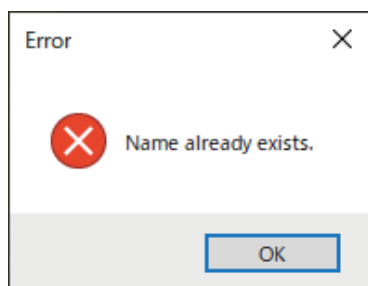
Free Play メニュー画面で "Save Scenario" をクリックして、現在選んでいる飛行サイトと機体のペアに新しいシナリオとしてリストに保存する **Save Scenario** を表示します。



例：下の飛行サイトと機体を選んだ状態で、「Day at the Races II」と名前を入力します。



シナリオに名前を付けたら **(Select)** をクリックして、**Free Play** メニュー画面に戻ります。プレイ画面に戻る場合は **Fly** をクリック、またはキーボードの『Esc』キーを 1 回押します。**RealFlight Evolution** メニューに戻る場合は、**Main Menu** をクリックします。既に登録されている名前を付けると下図のエラーを表示しますので、名前を修正してください。

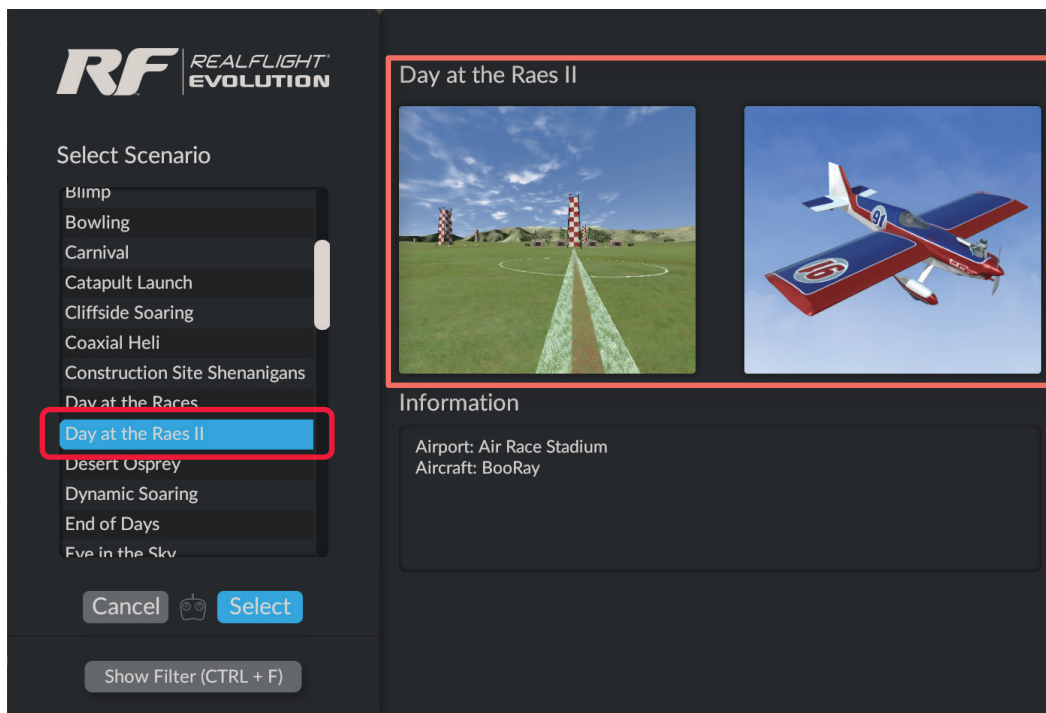


新しく保存したシナリオは、"**Load Scenario**" のシナリオリストに表示します。

新しく保存したシナリオ

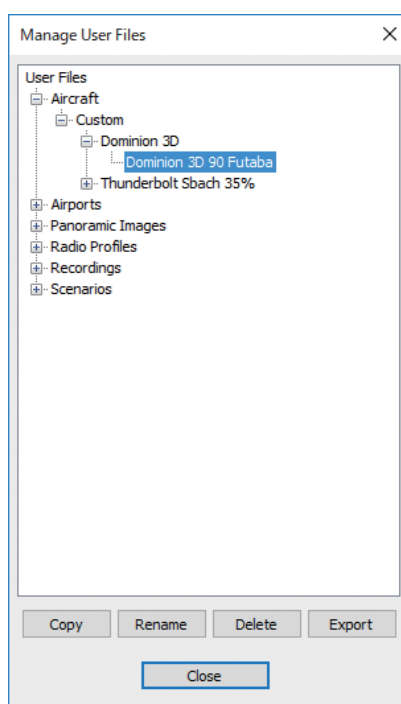
Free Play メニュー画面で "Load Scenario" をクリックして、シナリオリストを表示します。

Save Scenario で保存した飛行サイトと機体のペアを表示します。



新しく作成したシナリオは、My RealFlight メニューの **Manage User Files** で、削除や名前の変更ができます。

Manage User Files は、ユーザー作成の飛行サイト、機体データ、登録コントローラやレコーディングデータを管理する機能です。詳細は **WEB マニュアル Part-2 My RealFlight** メニューを参照してください。



Manage User Files